

Übungsserie 1

Abgabe der (ohne Taschenrechner) gelösten Aufgaben: **Freitag 24. November 2006**

1. Die **Kurve** γ ist durch die folgende Parameterdarstellung gegeben:

$$\gamma : \left[-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}\right] \longrightarrow \mathbb{R}^2, \varphi \longmapsto \vec{r}(\varphi) := \begin{pmatrix} \cos^2 \varphi \\ \cos \varphi \sin \varphi \end{pmatrix}$$

- (a) Skizzieren Sie die Kurve γ in ein ebenes Koordinatensystem und berechnen Sie die Koordinaten der Schnittpunkte von γ mit der x -Achse.
- (b) Zeigen Sie, dass für die Punkte (x, y) von γ gilt: $(x(\varphi) - \frac{1}{2})^2 + y(\varphi)^2 = \frac{1}{4}$. Um was für eine Kurve handelt es sich? (Genaue Angabe der wesentlichen Elemente.)
2. Durch die folgende Parameterdarstellung wird eine **Raumkurve** γ beschrieben

$$\gamma :]-\infty, \infty[\longrightarrow \mathbb{R}^3, t \longmapsto \vec{r}(t) := \begin{pmatrix} 4 - 4t \\ 2t + 1 \\ 4t \end{pmatrix}$$

- (a) Skizzieren Sie γ und ihren Grundriss γ' in ein räumliches Koordinatensystem. Um was für spezielle Kurven handelt es sich?
- (b) Welchen t -Wert hat der Schnittpunkt von γ mit der (x, y) -Ebene bzw. jener mit der (y, z) -Ebene? Welche Koordinaten haben diese Punkte?
- (c) Bestimmen Sie eine Gleichung von γ' (aufgefasst als Kurve in der (x, y) -Ebene) in der Form $y = f(x)$.
3. Ein **Kran** mit Ausleger der Länge L dreht sich in der Zeit T einmal um seine Achse. Gleichzeitig bewegt sich die Laufkatze vom äussersten Punkt des Auslegers mit der Geschwindigkeit v auf dem Ausleger zum Turm hin. Ferner wird der Lasthaken von der Laufkatze gleichmässig in der Zeit T vom Boden in die Höhe H gezogen.
- (a) Erstellen Sie eine Skizze der Bahnkurve γ , die der Lasthaken beschreibt.
- (b) Führen Sie ein geeignetes Koordinatensystem ein und bestimmen Sie eine Parameterdarstellung dieser Bahnkurve.
4. In der Ebene sind **zwei Kreise** k_1, k_2 mit den Mittelpunkten F_1, F_2 , den Radien $r_1 = 2.5, r_2 = 3.5$ und dem Mittelpunktsabstand $d = 4$ gegeben. Auf welcher Kurve liegen die Mittelpunkte jener Kreise, die k_1 und k_2 (den einen von innen, den andern von aussen) berühren?
- (a) Zeichnen Sie k_1, k_2 und mehrere, verschieden grosse Kreise, die je k_1 und k_2 von innen berühren. Erstellen Sie eine Skizze derjenigen Kurve, auf welcher die Mittelpunkte solcher Kreise liegen. (Symmetrieachsen einzeichnen!)
- (b) Zeigen Sie mithilfe der Gärtnerdefinition, dass es sich bei dieser Kurve um eine Ellipse mit den Brennpunkten F_1 und F_2 handelt.
- (c) Berechnen Sie die Längen a und b der grossen und kleinen Halbachse.

Übungsserie 1

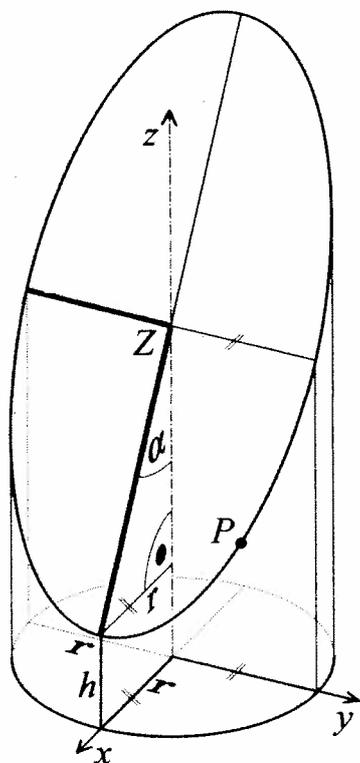
5. **Ableitungstraining:** Leiten Sie die folgenden Funktionen ab.

- (a) $x(t) = 4t$ (b) $y(t) = 1 + 3t$ (c) $x(t) = R \sin\left(\frac{2\pi}{60s} t\right)$
 (d) $y(t) = at \sin t$ (e) $x(t) = tR \cos \varphi$ (f) $x(\varphi) = tR \cos \varphi$
 (g) $z(t) = \frac{h}{2\pi} \varphi$ (h) $z(\varphi) = \frac{h}{2\pi} \varphi$ (i) $x(\varphi) = e^\varphi \cos \varphi$

6. Die Abbildung unten zeigt einen unter dem Winkel $\alpha = 45^\circ$ schräg abgeschnittenen Hohlzylinder, einen **Zylinderhuf**, in einem räumlichen Koordinatensystem. Der Radius des Zylinderhufs sei r , die geringste Höhe betrage h .

Man kann zeigen, dass schräge Schnitte eines Zylinders stets elliptische Schnittkurven ergeben. Der Schrägschnitt des Zylinderhufs (= Schnittkurve) ist also eine im Raum geneigte Ellipse.

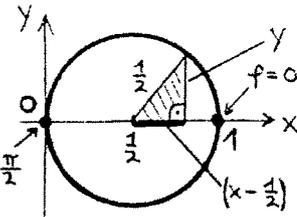
- (a) Wie lautet eine Parameterdarstellung der Grundkreislinie bzw. eine Parameterdarstellung des Schrägschnitts des Zylinderhufs. (Tipp: Um die z -Komponente zu bestimmen, benutzen Sie die Parallele zur y -Achse durch den Schrägschnittmittelpunkt Z .)
 (b) Nun wird der Zylinderhuf entlang seiner geringsten Höhe aufgeschnitten und flach ausgebreitet. Die ausgebreitete Grundkreislinie lege die neue x -Achse, die grösste Höhe die neue y -Achse eines ebenen Koordinatensystems fest. Skizzieren Sie in diesem Koordinatensystem die durch den ausgebreiteten Schrägschnitt entstehende Kurve $\tilde{\gamma}$. Was für eine Kurve ist $\tilde{\gamma}$?



Die beiden Teile eines schräg abgeschnittenen Zylinders können zu einem Rohrknie zusammengebaut werden, indem man einen der beiden um 180° verdreht (siehe unten). Wenn die Schnittebene mit der Zylinderachse den Winkel $\alpha = 45^\circ$ bildet, dann bilden die Rohrachsen den Winkel $2\alpha = 90^\circ$, ein rechtwinkliges Rohrknie (siehe [Glaeser]).



① (a) $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \stackrel{\text{Soll}}{=} \begin{pmatrix} \cos^2 \varphi \\ \cos \varphi \sin \varphi \\ \sin^2 \varphi \end{pmatrix} \rightarrow \cos \varphi = 0 \text{ od. } \sin \varphi = 0,$
 $\varphi_{1,2} = \pm \frac{\pi}{2} \quad \varphi_3 = 0$
 in $x(\varphi) = \cos^2 \varphi: x_{1,2} = 0, x_3 = 1 \quad \left\{ \begin{matrix} (0,0) \\ (1,0) \end{matrix} \right\} \parallel \varphi_{1,2} = \pm \frac{\pi}{2}$

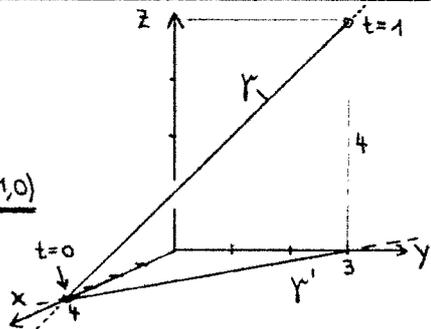


(b) $(x(\varphi) - \frac{1}{2})^2 + y(\varphi)^2 = (\cos^2 \varphi - \frac{1}{2})^2 + \cos^2 \varphi \sin^2 \varphi = \cos^4 \varphi - 2 \cdot \frac{1}{2} \cos^2 \varphi + \frac{1}{4} + \cos^2 \varphi \sin^2 \varphi$
 $= \cos^4 \varphi - \cos^2 \varphi + \frac{1}{4} + \cos^2 \varphi - \cos^4 \varphi = \frac{1}{4}$
 y ist ein Kreis mit Mittelpunkt $M = (\frac{1}{2}, 0)$ und Radius $r = \frac{1}{2}$ (Pythagoras in)

② (a) Geraden! $\left(\vec{r}(t) = \begin{pmatrix} 4-4t \\ 2t+1 \\ 4t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} -4 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix} \right)$

(b) $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \stackrel{\text{Soll}}{=} \begin{pmatrix} 4-4t \\ 2t+1 \\ 4t \end{pmatrix} \rightarrow t=0, \text{ in } x(t) = 4-0 = 4, y(t) = 0+1 = 1 \rightarrow (4, 1, 0)$

$\begin{pmatrix} 0 \\ y \\ z \end{pmatrix} \stackrel{\text{Soll}}{=} \begin{pmatrix} 4-4t \\ 2t+1 \\ 4t \end{pmatrix} \rightarrow t=1, \text{ in } x(t) = 0, y(t) = 3, z(t) = 4 \rightarrow (0, 3, 4)$

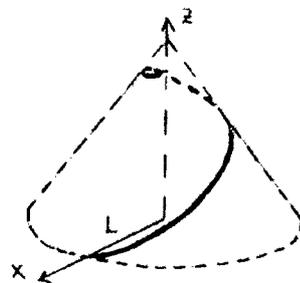


(c) y' : $\vec{r}(t) = \begin{pmatrix} x(t) \\ y(t) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4-4t \\ 2t+1 \end{pmatrix} \quad x(t) = 4-4t, 4t = 4-x, t = 1 - \frac{x}{4}, \text{ in } y(t)$
 (kein z) $y(t) = 2 \cdot (1 - \frac{x}{4}) + 1 = -\frac{x}{2} + 3, y = -\frac{x}{2} + 3$

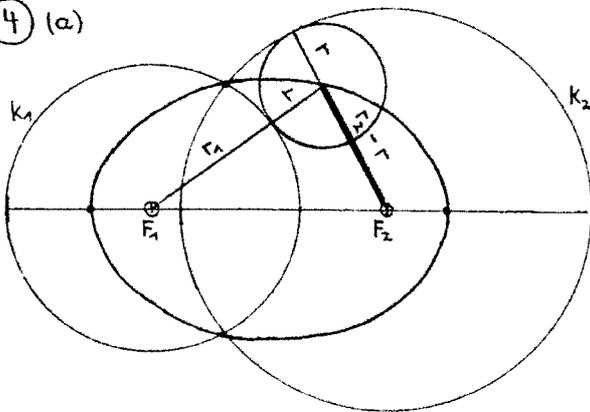
③ (b) Koordinatensystem: z-Achse = Kranachse, Ursprung am Boden, Lasthaken zu Beginn ($t=0$) auf x-Achse (a)

Radius zur Zeit $t: r(t) = L - vt$
 Winkel bez x-Achse: $\varphi(t) = \frac{2\pi}{T} \cdot t$
 Höhe über Boden $z(t) = \frac{H}{T} \cdot t$

$$t \mapsto \vec{r}(t) = \begin{pmatrix} (L-vt) \cos(\frac{2\pi}{T} t) \\ (L-vt) \sin(\frac{2\pi}{T} t) \\ \frac{H}{T} \cdot t \end{pmatrix}$$



④ (a)



(b) Für jeden Kreismittelpunkt P gilt:

$$|F_1 P| + |F_2 P| = r_1 + r + r_2 - r = r_1 + r_2 = 6$$

Die Summe der Entfernungen zu den Punkten F_1, F_2 ist konstant. \rightarrow Ellipse (Skript S.9)

(c) $2a = r_1 + r_2 = 6, a = 3$

$2c = |F_1 F_2| = 4, c = 2$

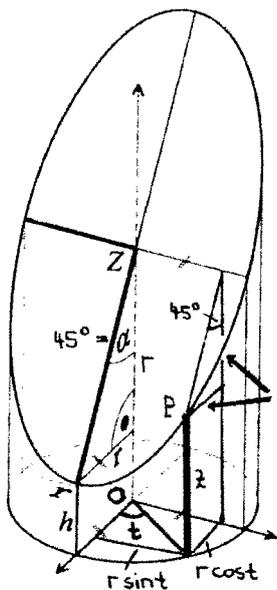
$b = \sqrt{a^2 - c^2} = \sqrt{9 - 4} = \sqrt{5}$

↑ Skript S.9

Übungsserie 1 WS 06/07, Seite 2

- ① $(x^n)' = nx^{n-1}$, speziell: $(x^0)' = 1 \cdot x^0 = 1$, $(\text{Zahl})' = 0$
- ② $(f+g)' = f' + g'$ ③ $(\cos x)' = -\sin x$, $(\sin x)' = \cos x$
- ④ Kettenregel $[f(g(x))]' = f'(g(x)) \cdot g'(x)$
- ⑤ Produktregel $(f \cdot g)' = f'g + fg'$ (innere Abl)
- 5 (a) $x'(t) = (4t)' \stackrel{①}{=} 4 \cdot 1 = 4$
- (b) $y'(t) = (1+3t)' \stackrel{②}{=} (1)' + (3t)' \stackrel{④}{=} 0 + 3 \cdot 1 = 3$
- (c) $x'(t) = \left(R \sin \left(\frac{2\pi}{60s} t \right) \right)' \stackrel{③}{=} R \cos \left(\frac{2\pi}{60s} t \right) \cdot \left(\frac{2\pi}{60s} t \right)' \stackrel{④}{=} R \cos \left(\frac{2\pi}{60s} t \right) \cdot \frac{2\pi}{60s} = \frac{2\pi R}{60s} \cos \left(\frac{2\pi}{60s} t \right)$
- (d) $y'(t) = (t \sin t)' \stackrel{⑤}{=} a [(t)' \sin t + t \cdot (\sin t)'] \stackrel{③}{=} a [1 \cdot \sin t + t \cos t] = \underline{\underline{a \sin t + t \cos t}}$
- (e) $x'(t) = (t R \cos t)' = R \cos t + t (-\sin t) = R \cos t - t \sin t$ (f) $x'(t) = (t R \cos t)' = t R (\cos t)' \stackrel{③}{=} -t R \sin t$
- (g) $z'(t) = \left(\frac{h}{2\pi} t \right)' = \frac{h}{2\pi} \cdot (t)' \stackrel{④}{=} \frac{h}{2\pi} \cdot 1 = \frac{h}{2\pi}$
- (h) $z'(t) = \left(\frac{h}{2\pi} t \right)' = \frac{h}{2\pi} (t)' \stackrel{④}{=} \frac{h}{2\pi} \cdot 1 = \frac{h}{2\pi}$
- (i) $x'(t) = (e^t \cos t)' \stackrel{⑤}{=} (e^t)' \cos t + e^t (\cos t)' \stackrel{③}{=} e^t \cos t + e^t (-\sin t) = e^t \cos t - e^t \sin t$ (da $(e^t)' = e^t$)

6

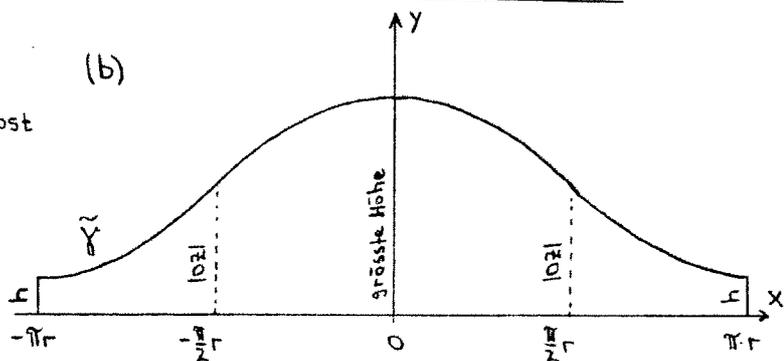


(a) Kreis um $(0,0,0)$ mit Radius $r: [0, 2\pi] \rightarrow \mathbb{R}^3, t \mapsto \vec{r}(t) = \begin{pmatrix} r \cos t \\ r \sin t \\ 0 \end{pmatrix}$

Schrägschnitt: $x(t) = r \cos t$, $y(t) = r \sin t$, $|z| = h + r$

$$z(t) = |z| - r \cos t = h + r - r \cos t$$

$$e: [0, 2\pi] \rightarrow \mathbb{R}^3, t \mapsto \begin{pmatrix} r \cos t \\ r \sin t \\ h + r - r \cos t \end{pmatrix}$$



\tilde{y} ist eine verschobene Cosinuskurve

(Für Interessierte: Die Gleichung von \tilde{y} ist $y = h + r + r \cos\left(\frac{x}{r}\right)$)