

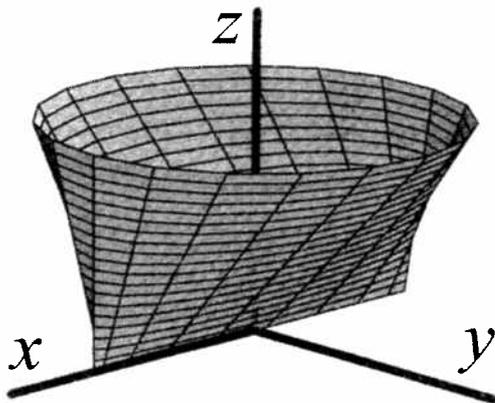
Ferienserie

Abgabe der (z.T. mit Taschenrechner) gelösten Aufgaben: **Freitag 23. März 2007**

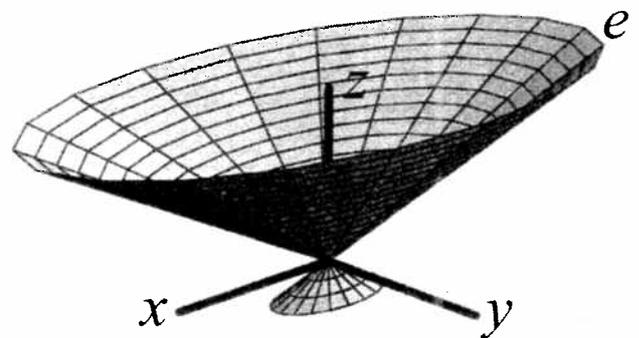
1. Die folgende Parameterdarstellung beschreibt die Fläche S (**Konoid**) in Figur 1:

$$S: (\varphi, t) \mapsto \vec{r}(\varphi, t) := \begin{pmatrix} \cos \varphi \\ t \sin \varphi \\ t \end{pmatrix} \quad (0 \leq \varphi < 2\pi, 0 \leq t \leq 1)$$

- Ist S eine Regelfläche? Ist S abwickelbar? (Kurze Begründungen ohne Rechnung)
 - Leiten Sie die Koordinatengleichung (Gleichung in x , y und z) der Fläche S her.
 - Berechnen Sie den Normalenvektor im allgemeinen Flächenpunkt $\vec{r}_0 := \vec{r}(\varphi_0, t_0)$?
2. Die **Erde** ist keine exakte Kugel sondern ein *Rotationsellipsoid*: Die grosse Halbachse a (Äquatorradius) übertrifft die kleine Halbachse b (Polarradius) um mehrere Kilometer; bezüglich der Erdachse besteht Rotationssymmetrie.
- Führen Sie ein geeignetes Koordinatensystem ein und ermitteln Sie eine Parameterdarstellung der Erdoberfläche mit den Parametern φ und t .
 - Was für Kurven sind die φ -Linien bzw. die t -Linien?
 - Leiten Sie die Koordinatengleichung des Rotationsellipsoids her.
(Tipp: Beachten Sie die Vorgehensweise im Beispiel 1.3 *Ellipse*)
3. Der abgebildete gerade '**Ellipsenkegel**' entsteht, wenn man eine Gerade, die durch den Ursprung O (Kegelspitze) geht, an der Ellipse e entlangführt (Figur 2).
- Ermitteln Sie eine Parameterdarstellung der Ellipse e , die parallel zur (x, y) -Ebene liegt, die Halbachsen $\sqrt{3}$ und 1 und den Mittelpunkt $(0, 0, 1)$ besitzt.
 - Bestimmen Sie eine Parameterdarstellung dieser (Doppel-) Kegelfläche.
 - Leiten Sie die Koordinatengleichung (Gleichung in x , y und z) der Fläche her.
 - Die winkelhalbierende Ebene der positiven x - und y -Achse schneidet den Ellipsenkegel in zwei Mantellinien. Welchen Winkel schliessen diese Mantellinien ein?



Figur 1 (Aufgabe 1)



Figur 2 (Aufgabe 3)

1 (a) \rightarrow entsteht durch Bewegung einer Geraden entlang dem Kreis K und der Strecke S auf der x -Achse. Die Tangentialebene entlang der markierten t -Linie ist nicht konstant, sie dreht sich, nicht abwickelbar.

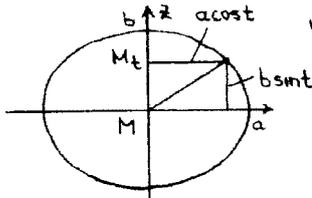
(b) $x = \cos p, y = t \sin p, z = t \quad x^2 + \left(\frac{y}{t}\right)^2 = \cos^2 p + \sin^2 p = 1 \rightarrow x^2 + \frac{y^2}{z^2} = 1$

(c) Idee: $\vec{n} = \vec{s} \times \vec{t} \quad x^2 z^2 + y^2 = z^2$

$\vec{s} = \vec{r}'_{t_0}(p_0) = \begin{pmatrix} -\sin p_0 \\ t_0 \cos p_0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{t} = \vec{r}'_{p_0}(t_0) = \begin{pmatrix} 0 \\ \sin p_0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{n} = \vec{s} \times \vec{t} = \begin{pmatrix} t_0 \cos p_0 \\ \sin^2 p_0 \\ -\sin^2 p_0 \end{pmatrix}$

(Bem: \vec{n} "dreht" entlang allgemeiner t -Linie \rightarrow nicht abwickelbar)

2 (a) Wahl des Koordinatensystems: Ursprung in der Erdmitte, z -Achse auf der Erdachse



'Erster' Kreis mit Mittelpunkt $M(0|0|0)$ und Radius $R = a$:

$\begin{pmatrix} a \cos p \\ a \sin p \\ 0 \end{pmatrix} \quad (0 \leq p \leq 2\pi)$

'Späterer' Kreis mit Mittelpunkt $M_t(0|0|b \sin t)$ und Radius $R = a \cos t$

$\begin{pmatrix} a \cos t \cos p \\ a \cos t \sin p \\ b \sin t \end{pmatrix} \quad (-\frac{\pi}{2} \leq t \leq \frac{\pi}{2})$

Rotations Ellipsoid: $(p, t) \mapsto \vec{r} = \begin{pmatrix} a \cos t \cos p \\ a \cos t \sin p \\ b \sin t \end{pmatrix} \quad (0 \leq p \leq 2\pi, -\frac{\pi}{2} \leq t \leq \frac{\pi}{2})$

(b) t -Linien: (Halb)-Ellipsen mit Halbachsen a, b (Meridiane)

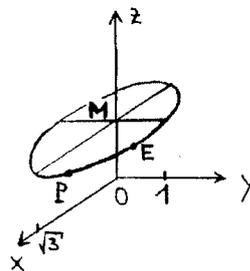
p -Linien: Breitenkreise um die z -Achse

(c) $x = a \cos t \cos p, y = a \cos t \sin p, z = b \sin t$
 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{a^2} + \frac{z^2}{b^2} = \cos^2 t \cos^2 p + \cos^2 t \sin^2 p + \sin^2 t = (\cos^2 p + \sin^2 p) \cos^2 t + \sin^2 t = \cos^2 t + \sin^2 t = 1$

3 (a) Ellipse bez M : $\vec{MP} = \begin{pmatrix} a \cos t \\ b \sin t \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sqrt{3} \cos t \\ 1 \cdot \sin t \\ 0 \end{pmatrix}$

bez O : $\vec{r} = \vec{OM} + \vec{MP} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \sqrt{3} \cos t \\ \sin t \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sqrt{3} \cos t \\ \sin t \\ 1 \end{pmatrix}$

$e: [0, 2\pi] \rightarrow \mathbb{R}^3, t \mapsto \vec{r}(t) = \begin{pmatrix} \sqrt{3} \cos t \\ \sin t \\ 1 \end{pmatrix}$



(b) Gerade durch O und $(\sqrt{3} \cos t, \sin t, 1)$:

$\vec{r} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} \sqrt{3} \cos t \\ \sin t \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sqrt{3} s \cos t \\ s \sin t \\ s \end{pmatrix}$

Kegelfläche: $(s, t) \mapsto \vec{r}(s, t) = \begin{pmatrix} \sqrt{3} s \cos t \\ s \sin t \\ s \end{pmatrix} \quad (-\infty < s < \infty, 0 \leq t \leq 2\pi)$

(c) $x = \sqrt{3} s \cos t, y = s \sin t, z = s$

$\left(\frac{x}{\sqrt{3}}\right)^2 + \left(\frac{y}{1}\right)^2 = s^2 \cos^2 t + s^2 \sin^2 t = s^2 (\cos^2 t + \sin^2 t) = z^2 \rightarrow \frac{x^2}{3} + y^2 = z^2$

(d) Punkt E auf e mit $x = y$: $\sqrt{3} \cos t = \sin t \rightarrow t = \frac{\pi}{3} \quad (\sqrt{3} = \frac{\sin t}{\cos t} = \tan t) \quad t$ ist nicht der Drehwinkel!

$E = (\sqrt{3} \cos(\frac{\pi}{3}), \sin(\frac{\pi}{3}), 1) = (\frac{\sqrt{3}}{2}, \frac{\sqrt{3}}{2}, 1)$ Kegelachse: $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

$\cos\left(\frac{\alpha}{2}\right) = \frac{\vec{OE} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}}{|\vec{OE}| \cdot 1} = \frac{1}{\sqrt{\frac{10}{4}} \cdot 1} \approx 0.6325 \rightarrow \alpha = 101.537^\circ$

