

ETHZ, BSc RW/CSE
Beispiellösung Prüfung
Numerische Mathematik für RW WS 06/07
 Prof. R. Hiptmair

1. a)

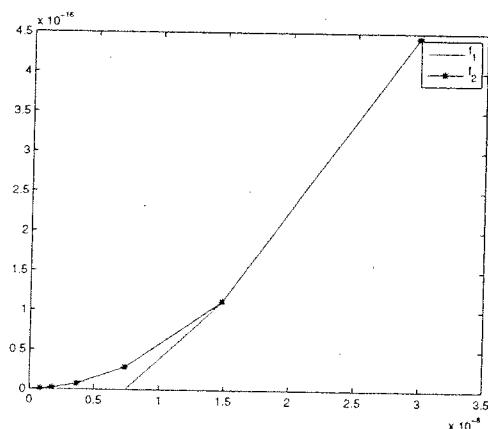
$$\begin{aligned} 2 \sin^2\left(\frac{x}{2}\right) &= 2 \left[\frac{1}{2i} \left(e^{\frac{ix}{2}} - e^{-\frac{ix}{2}} \right) \right]^2 = 2 \left[-\frac{1}{4} \left(e^{\frac{2ix}{2}} - 2e^0 + e^{-\frac{2ix}{2}} \right) \right] \\ &= 1 - \frac{1}{2} (e^{ix} + e^{-ix}) = 1 - \cos(x) \end{aligned}$$

b) function Aufgabe1()

```
x=2.^[-25:-1:-30];
plot(x,f1(x),x,f2(x),'r*');
legend('f_1','f_2');
```

```
function y=f1(x)
y=1-cos(x)
```

```
function y=f2(x)
y=2*sin(x/2).^2;
```



Kurven korrekt, unterschiedbar,
 Legende aussagekräftig ①

2. c) Für $x \approx 0$ ist $\cos(x) \approx 1$: Es tritt Auslöschung auf. f2 liefert den genaueren Wert.

2. Die absolute Konditionszahl von I ist die kleinste obere Schranke des Quotienten:

$$\frac{|I(g)|}{\|g\|_\infty}. \quad \textcircled{1}$$

Es gilt

$$|I(g)| = \left| \int_a^b g(x) dx \right| \leq \int_a^b |g(x)| dx \leq \|g\|_\infty |b-a|. \quad \textcircled{1}$$

Die Schranke ist optimal, da Gleichheit gilt, falls g konstant ist. Die absolute Konditionszahl ist also $|b-a|$.

4. 3. a) function [U, S, V] = prodsvd(A, B)

$$[QA, RA] = qr(A, 0); \quad \left. \begin{array}{l} \\ \end{array} \right\} \textcircled{1}$$

$$[QB, RB] = qr(B, 0);$$

$$[U, S, V] = svd(RA * RB'); \quad \textcircled{1}$$

$$U = QA * U; \quad \left. \begin{array}{l} \\ \end{array} \right\} \textcircled{1}$$

$$V = QB * V;$$

Der Aufwand für die QR-Zerlegungen (k Householdertransformationen der Länge $n-1, n-2, \dots, n-k+1$) ist je $nk^2 - \frac{1}{3}k^3 + O(nk) = O(n)$ Operationen. Die Singulärwertzerlegung der $k \times k$ Matrix braucht $O(n^0) = O(1)$ Operationen und die Multiplikationen benötigen $O(nk^2) = O(n)$ Operationen. Der Aufwand ist also von der Größenordnung $O(n)$. (Würde ich nicht so explizit verlangen: $O(n)$ ist ausreichend.)

5. b) " \Rightarrow ": $\text{Rang}(X) \leq q \Rightarrow X = U\Sigma V^T$, mit $\sigma_i = 0$, $i > q$. $\textcircled{1}$

$$\Rightarrow U\Sigma V^T = U(:, 1 : q)\Sigma(1 : q, 1 : q)V(:, 1 : q)^T.$$

Mit $A = U(:, 1 : q)\Sigma(1 : q, 1 : q)$, $B = V(:, 1 : q)$ folgt die Behauptung. $\textcircled{1}$

" \Leftarrow ": $A, B \in \mathbb{R}^{n,q} \Rightarrow$ Singulärwertzerlegungen $A = U_A \Sigma_A V_A'$, $B = U_B \Sigma_B V_B'$, mit $U_A, U_B \in \mathbb{R}^{n,q}$, $\Sigma_A, \Sigma_B \in \mathbb{R}^{q,q}$, $V_A, V_B \in \mathbb{R}^{q,q}$. $\textcircled{1}$

Mit Singulärwertzerlegung von $\Sigma_A V_A' V_B \Sigma_B = \tilde{U} \tilde{\Sigma} \tilde{V}'$, alle Matrizen $\in \mathbb{R}^{q,q}$ $\textcircled{1}$

$$\Rightarrow AB^T = U_A \tilde{U} \tilde{\Sigma} \tilde{V}' U_B^T.$$

Seien nun $U = [U_A \tilde{U}, U_2] \in \mathbb{R}^{n,n}$, $V = [U_B \tilde{V}, V_2] \in \mathbb{R}^{n,n}$ mit U_2, V_2 orthogonale Erweiterungen und $\Sigma \in \mathbb{R}^{n,n}$ die mit Nullen erweiterte Matrix $\tilde{\Sigma}$. $\textcircled{1}$

$$\Rightarrow X = U \Sigma V' \text{ mit } \text{rang}(\Sigma) = q \Rightarrow \text{rang}(X) = q$$

3. c) Nach Theorem 3.3.21 kann die Rang q Bestapproximation einer Matrix in der Frobeniusnorm erhalten werden, indem die Singulärwertzerlegung der Matrix berechnet wird und aus \mathbf{U} und \mathbf{V} die ersten q Spalten und aus Σ die obere linke qxq Matrix extrahiert wird.

Um die Singulärwert der Matrix $\mathbf{X} + \mathbf{Y}$ effizient zu berechnen, werden die Rang q Matrixen in $\mathbb{R}^{n,q}$ Matrizen zerlegt $\mathbf{X} = \mathbf{A}_x \mathbf{B}_x^T$, $\mathbf{Y} = \mathbf{A}_y \mathbf{B}_y^T$ und es gilt $\mathbf{X} + \mathbf{Y} = [\mathbf{A}_x \mathbf{A}_y][\mathbf{B}_x \mathbf{B}_y]^T$. Darauf kann a) angewendet werden, was die Singulärwertzerlegung von $\mathbf{X} + \mathbf{Y}$ liefert.

```
function [Az, Bz] = rank_q_approx(Ax, Ay, Bx, By)
    A = [Ax, Ay];  $\left. \begin{array}{l} \\ \end{array} \right\} \textcircled{1}$ 
    B = [Bx, By];
    [U, S, V] = svd_ab(A, B);  $\textcircled{1}$ 
    q = size(Ax, 2);
    Az = U(:, 1:q) * S(1:q, 1:q);  $\left. \begin{array}{l} \\ \end{array} \right\} \textcircled{1}$ 
    Bz = V(:, 1:q);
```

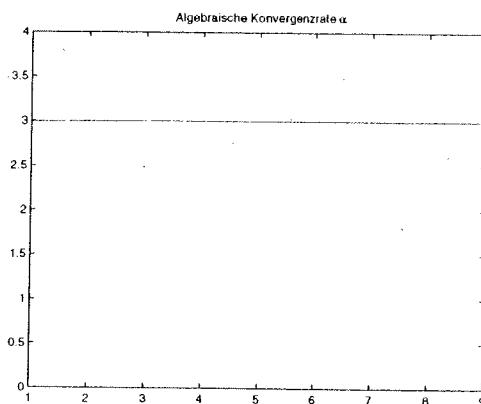
6. 4. a) function [conv_rate] = Aufgabe4a()
 $F = @(x) \sqrt{1-x.^2}.*exp(x); \quad \textcircled{1}$
 $\% Q_{\text{ex}} = \text{quad}(F, -2, 2, 1e-15);$
 $Q_{\text{ex}} = 1.775499689212181$
 $\text{tol} = 1e-4;$
 $\text{n_vec} = 10:10:1000; \quad \left. \begin{array}{l} \\ \end{array} \right\} \textcircled{1}$
 $\text{for i=1:length(n_vec);} \quad \left. \begin{array}{l} \\ \end{array} \right\} \textcircled{1}$
 $\text{n} = \text{n_vec}(i);$
 $[\text{x}, \text{w}] = \text{Gauss_Quad}(\text{n}); \quad \textcircled{1}$
 $Q(i) = \sum(F(\text{x}).*\text{w}) \quad \textcircled{1}$

```

if(i>1)
    alpha(i)=log(abs(Q(i)-Q_ex)/abs(Q(i-1)-Q_ex))/...
        log(n_vec(i)/n_vec(i-1));
    }
    if(abs(alpha(i)-alpha(i-1))<tol)
        conv_rate=alpha(i);
        return
    end
end
end
disp('no convergence')
conv_rate=0;

```

(2)



$$\alpha \approx 3.$$

4 b)

$$\int_{-1}^1 \sqrt{1-x^2} e^x dx = \int_0^1 \sqrt{1-x^2} e^x dx + \int_{-1}^0 \sqrt{1-x^2} e^x dx \quad (A)$$

$$\int_0^1 \sqrt{1-x} \sqrt{1+x} e^x dx = 2 \int_0^1 s^2 \sqrt{2-s^2} e^{1-s^2} ds \quad (B)$$

$$\text{mit } s = \sqrt{1-x}, x = 1 - s^2, dx = -2sds.$$

$$\int_{-1}^0 \sqrt{1-x} \sqrt{1+x} e^x dx = 2 \int_0^1 s^2 \sqrt{2-s^2} e^{s^2-1} ds \quad (C)$$

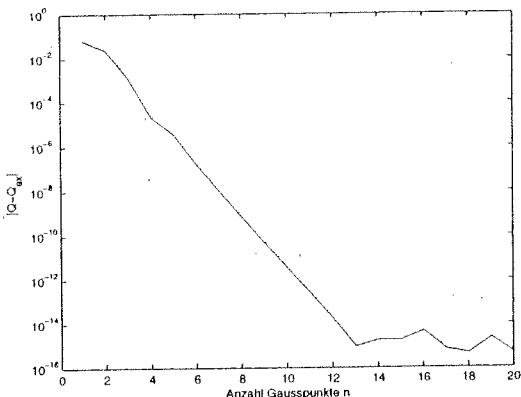
$$\text{mit } s = \sqrt{1+x}, x = s^2 - 1, dx = 2sds.$$

Also

$$\int_{-1}^1 \sqrt{1-x^2} e^x dx = 2 \int_0^1 s^2 \sqrt{2-s^2} (e^{s^2-1} + e^{1-s^2}) ds \quad (D)$$

c) function []=Aufgabe4c()
 $F=@(s) 2*s.^2.*sqrt(2-s.^2).*(exp(1-s.^2)+exp(s.^2-1))$ (A)
 $Q_{\text{ex}}=1.775499689212181;$
 $n_{\text{vec}}=1:20;$
 $\text{for } i=1:\text{length}(n_{\text{vec}});$
 $\quad n=n_{\text{vec}}(i);$
 $\quad [x,w]=\text{Gauss_Quad}(n);$

$Q(i) = \text{sum}(F(x/2+0.5) .* w/2);$ (2) (mit Skalierung, an richtige Stellen ausgewertet)
 end
 $\text{error} = \text{abs}(Q - Q_{\text{ex}})$
 $\text{figure}(1)$
 $\text{semilogy}(n_vec, \text{error}, 'r')$ (1)
 $\text{xlabel}('Anzahl Gaußpunkte } n')$ (1)
 $\text{ylabel}('|Q - Q_{\text{ex}}|')$



Exponentielle Konvergenz (1)

3. Aufstellen des Gleichungssystems fuer α und β :

$$\begin{aligned}
 &1. \text{ Zeile:} & x_1\alpha + x_2\beta = b_1 & (1) \\
 &i. \text{ Zeile} (i=2, \dots, n-1): & x_i\alpha + (x_{i-1} + x_{i+1})\beta = b_i & (1) \\
 &n. \text{ Zeile:} & x_n\alpha + x_{n-1}\beta = b_n & (1)
 \end{aligned}$$

4. a) function [alpha, beta] = Least_Squares(x, b)

$X = [x, [x(2:end); 0] + [0; x(1:end-1)]];$ (2) *drei Schleife*
 $a = X \setminus b;$ (1)
 $\alpha = a(1);$ (1)
 $\beta = a(2);$ (1)

4. b) function Least_Squares_example

$x = [0.1, 0.75, 3, 4, 1, 5, 4.9]'$
 $b = [0.3, 1.54, 2.8, 4.6, 3.7, 2]'$
 $[\alpha, \beta] = \text{Least_Squares}(x, b)$
 $\alpha = -0.1837, \beta = 0.5920$

6. function draweggcurve()

$\text{options} = \text{odeset}('reltol', 1e-5, 'abstol', 1e-5);$ (1)
 $[t, y] = \text{ode45}(@f, [0 6], [0 1 2], \text{options});$ (1)
 $\text{plot}(y(:, 1), y(:, 2));$ (1)
 $\text{xlabel}('x')$ (1)
 $\text{ylabel}('y')$ (1)

function $y = f(t, x)$ (1)

gradF=4*(x(1)^2+x(2)^2)*x-3*x.^2; (3)
y=[-gradF(2);gradF(1)]./norm(gradF); (4)

