

MATLAB Tutorial

Andreas Hiltebrand, Holger Brandsmeier

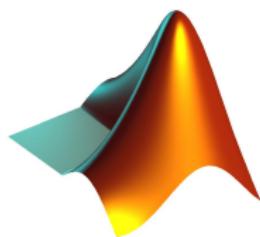
ETH Zürich, Seminar for Applied Mathematics

February 23, 2012

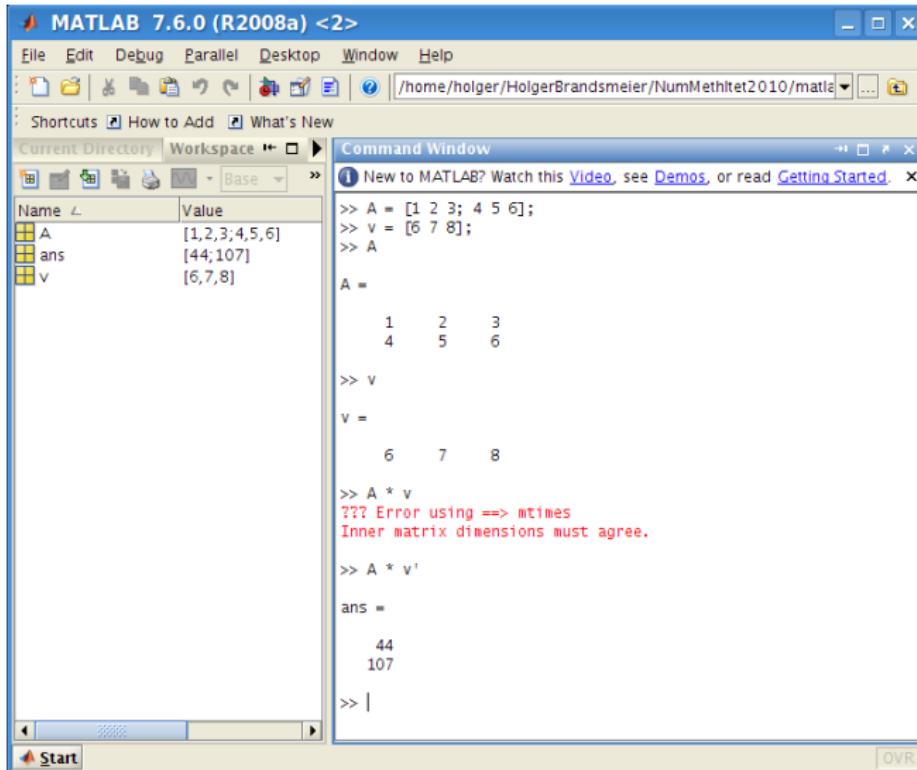


MATLAB

- MATLAB = Matrix Laboratory
- MATLAB auf Poolrechnern vorinstalliert
- MATLAB remote über SSH (Kurswebsite)
- MATLAB auf Heim PC (Kurswebsite)
Support: www.id.ethz.ch → Helpdesk
- + viele vordefinierte Lineare Algebra Befehle
- + einfach zu benutzen
- + stark verbreitet
- langsamer als z.B. C++
- Stolperfallen
- Opensource Alternative: Octave



MATLAB Interface



Rechnen mit Zahlen

```
>> a = 7;  
>> b = 5;  
>> a + b  
ans =  
    12  
>> c = a * b  
c =  
    35  
>> c = a - b;  
>> c = a / b, d = a - b,  
c =  
    1.4000  
d =  
    2
```

- Intuitive Rechenoperationen
- Ein ‘ ; ’ am Ende der Zeile unterdrückt die Ausgabe
- Default ‘ , ’ am Ende der Zeile, Befehlsende uns Ausgabe

Rechnen mit Vektoren / Arrays

```

>> v1 = [1, 2, 3, 4];
>> v2 = [5 6 7 8];
>> v1 + v2
ans =
      6     8    10    12
>> v1 - v2
ans =
     -4    -4    -4    -4
>> v1 .* v2
ans =
      5    12    21    32
>> v1 ./ v2
ans =
    0.2000    0.3333    0.4286    0.5000

```

- anlegen zweier Zeilenvektoren v_1, v_2 mit 4 Elementen
- Komponenten mit ‘ ‘ oder ‘,’ trennen
- Vektoraddition und Vektorsubtraktion (komponentenweise)
- komponentenweise Multiplikation ‘.*’
- komponentenweise Division ‘./’

Rechnen mit Vektoren / Arrays

```
>> v1 = [1, 2, 3, 4];
>> v2 = [5 6 7 8];
>> v3 = [4; -1; 2; 1]; % Spaltenvektor
>> v3(2) % Elementzugriff
ans =
    -1
>> v3(2) = 3; % Elementzuweisung
>> v1 * v3 % Skalarprodukt
ans =
    20
>> v1 * v2' % Skalarprodukt
ans =
    70
>> sqrt(v1) % Komponentenweise sqrt()
ans =          % siehe auch sin, cos, tan, exp
    1.0000    1.4142    1.7321    2.0000
```

Einfache Fixpunktiteration

$$x_{k+1} = f(x_k) = \sqrt{x_k} + 1, \quad x_0 = 1$$

```
>> x = 1
x =
    1
>> x = sqrt(x) + 1
x =
    2
>> x = sqrt(x) + 1
x =
    2.4142
>> x = sqrt(x) + 1
x =
    2.5538
>> x = sqrt(x) + 1
x =
    2.5981
```

Intervalle

```
>> it1 = 1:5 % Anfang:Ende
it1 =
    1     2     3     4     5
>> it2 = 1:2:5 % Anfang:Schrittweite:Ende
it2 =
    1     3     5
>> x = linspace(1, 5, 3)
x = % Anfang, Ende, Anzahl Punkte
    1     3     5
>> it = [it1, 7] % Intervalle zusammenfügen
it =
    1     2     3     4     5     7
```

Einfache Fixpunktiteration – for Schleife

$$x_{k+1} = f(x_k) = \sqrt{x_k} + 1, \quad x_0 = 1$$

```
>> x = 1;  
>> for i=1:5  
    x = sqrt(x) + 1  
end
```

```
x =  
2  
x =  
2.4142  
x =  
2.5538  
x =  
2.5981  
x =  
2.6118
```

Einfache Fixpunktiteration – eigenes Skript

```
>> format long          % genauere Zahlenausgabe  
>> edit fixpunktIt.m    % jetzt Skript editieren  
>> fixpunktIt           % Skript aufrufen  
  
x =  
    2  
  
x =  
    2.414213562373095  
  
x =  
    2.553773974030038
```

Datei: **fixpunktIt.m**:

```
x = 1;  
for i=1:5  
    x = sqrt(x) + 1  
end
```

Einfache Fixpunktiteration – Endlosschleife

```
>> format long           % genauere Zahlenausgabe  
>> edit fixpunktIt.m    % jetzt Skript editieren (s.u.)  
>> fixpunktIt            % Skript aufrufen  
x = 2  
x = 2.414213562373095  
[...]
```

Zum Abbrechen Strg + C drücken

```
x =  
    2.618033988749895  
??? Operation terminated by user during ==> fixpunktIt at 4
```

Datei: fixpunktIt.m

```
x = 1;  
for i=1:Inf          % <-- Inf ist infinity  
    x = sqrt(x) + 1  
end
```

If-then-else Anweisung

$$y = \begin{cases} 2 & \text{falls } x > 1 \\ 7 & \text{sonst.} \end{cases}$$

in MATLAB:

```
>> x = 3;  
>> if x > 1      % Bedingung  
    y = 2          % Then-Anweisung  
else  
    y = 7          % Else-Anweisung  
end  
  
y =  
    2
```

MATLAB Hilfe: doc <Befehl> oder help <Befehl>, z.B.
>> doc if

Einfache Fixpunktiteration – Abbruchbedingung

Abbrechen, wenn $|x_{k-1} - x_k| < 10^{-6}$

Datei: fixpunktIt.m

```
x = 1;
tol = 1e-6;
for i=1:Inf
    xOld = x;
    x = sqrt(x) + 1;
    if abs(x - xOld) < tol
        break; % aus der Schleife springen
    end
end
x
```

Aufruf:

```
>> fixpunktIt % Skript aufrufen
x =
2.618033829661219
```

Einfache Fixpunktiteration – alle Zwischenwerte

Datei: fixpunktIt.m

```
x(1) = 1; tol = 1e-6;  
for i=1:Inf  
    x(i+1) = sqrt(x(i)) + 1;  
    if abs(x(i+1) - x(i)) < tol  
        break;  
    end  
end  
x
```

Aufruf:

```
>> fixpunktIt % Skript aufrufen  
x =  
    1.0000    2.0000    2.4142    2.5538    [...]  
>> length(x) - 1 % Anzahl Iterationsschritte  
ans = 14
```

Funktionspointer (Function Handles)

```
>> f = @sin;          % funktioniert auch bei eigenen  
                      % Funktionen/Skripten  
>> f(pi)  
ans =  
    1.2246e-16  
>> sin(pi)  
ans =  
    1.2246e-16  
>> f = @(x) x^2 + x;  % Handle auf "anonyme" Funktion  
>> [f(0), f(1), f(2)]  
ans =  
    0      2      6  
>> x=0:2; x.^2+x  
ans =  
    0      2      6
```

Einfache Fixpunktiteration – Funktionspointer

Datei: fixpunktIt.m

```
f = @(x) sqrt(x) + 1;      % <-----
x(1) = 1; tol = 1e-6;
for i=1:Inf
    x(i+1) = f(x(i));      % <-----
    if abs(x(i+1) - x(i)) < tol
        break;
    end
end
x
```

MATLAB Hilfe: doc function_handle

MATLAB Funktionen

$$f(x) = ax^2 + bx + c$$

$$f'(x) = 2ax + b$$

Datei: myfunc.m

```
function [f, df] = myfunc(x, a, b, c)
    f = a * x.^2 + b * x + c;      % <-- x.^2 komponentenweises
    df = 2*a*x + b;                % quadrieren
end                                % optional
```

MATLAB Hilfe: doc function

Aufruf:

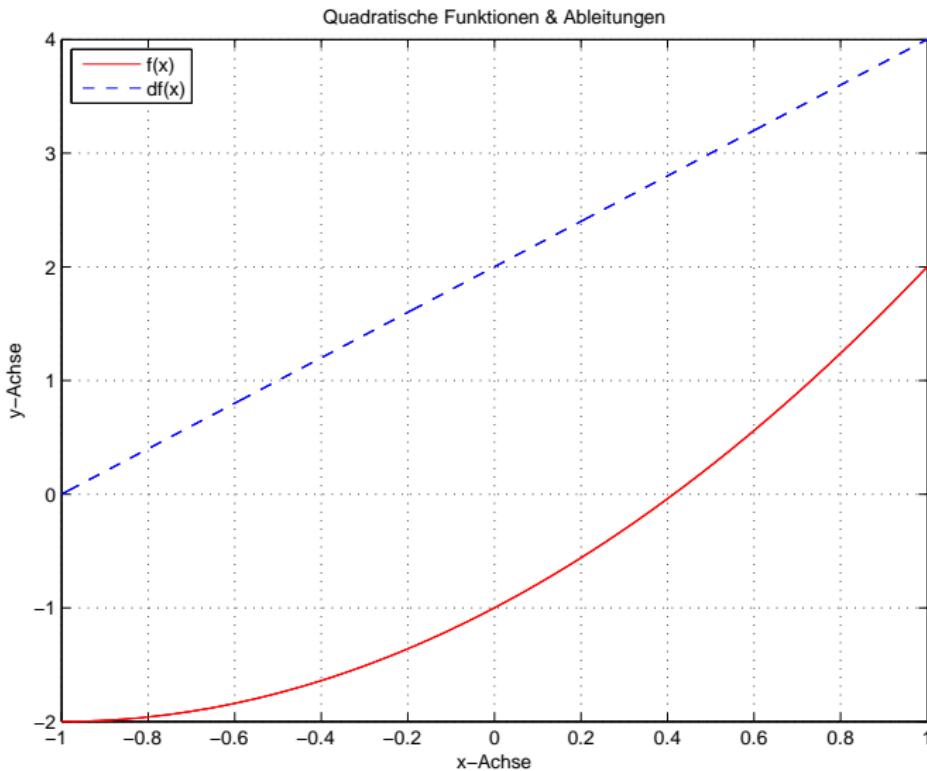
```
>> [f, df] = myfunc(x, 1, 2, -1);
```

MATLAB Plots

```
>> x = linspace(-1, 1, 500);
>> [f, df] = myfunc(x, 1, 2, -1);
>> plot(x, f, '-r')      % '-' durchgezogene Linie,
                           % 'r' rot
>> hold on;              % darueberzeichnen aktivieren
>> plot(x, df, '--b')    % '--' gestrichelte Linie,
                           % 'b' blau
>> legend('f(x)', 'df(x)', 'Location', 'NorthWest')
>> grid on
>> xlabel('x-Achse')
>> ylabel('y-Achse')
>> title('Quadratische Funktionen & Ableitungen')
>> print('-dpdf', 'myfunc.pdf'); % als pdf speichern
```

MATLAB Hilfe: doc plot

MATLAB Plots – Ergebnis



Einfache Fixpunktiteration – MATLAB Funktion

Datei: fixpunktIt.m

```
function x = fixpunktIt(f, x0, tol)
x(1) = x0;
for i=1:Inf
    x(i+1) = f(x(i));
    if abs(x(i+1) - x(i)) < tol
        break;
    end
end
```

Aufruf:

```
>> x0 = 1; tol = 1e-6; f = @(x) sqrt(x) + 1;
>> x = fixpunktIt(f, x0, tol);
>> x
x =
    1.0000    2.0000    2.4142    [...]
```

Weiterführendes

- MATLAB-Tutorial von der Website ausführen (insbesondere Matrizen Teil)
- Die MATLAB-Hilfe ist dein Freund
- Komplizierte Programme immer in kleinen Schritten schreiben
- Zum Debuggen Funktionen in Skripte umwandeln oder Debugger benutzen:

```
x0 = 1;  
tol = 1e-6;  
f = @(x) sqrt(x) + 1;  
%function x=fixpunktIt(f, x0, tol) % <---  
x(1) = x0;  
for i=1:Inf  
[...]
```