

MC-Fragen Serie 6

Einsendeschluss: 30.10.2014, 20:00 Uhr

1. Welche der folgenden Aussagen ist für alle $z \in \mathbb{C}$ richtig?

- (a) $\Re(\exp(z)) = \exp(\Re(z))$.
- (b) $\Im(\exp(z)) = \exp(\Im(z))$.
- (c) $|\exp(z)| = \exp(|z|)$.
- ✓ (d) $|\exp(z)| = \exp(\Re(z))$.
- (e) $|\exp(z)| = \exp(\Im(z))$.

Wir schreiben $z \in \mathbb{C}$ in der Form $z = a + ib$ mit $a, b \in \mathbb{R}$. Aus $\exp(z) = \exp(a + ib) = \exp(a) \exp(ib) = \exp(a)(\cos(b) + i \sin(b))$ folgen

$$\Re(\exp(z)) = \exp(a) \cos(b)$$

und

$$\Im(\exp(z)) = \exp(a) \sin(b).$$

Wählt man z.B. $z = \frac{\pi i}{2}$, dann ist $\Re(\exp(z)) = \cos(\pi/2) = 0 \neq \exp(\Re(z)) = 1$.
Wählt man $z \in \mathbb{R}$, dann ist $\Im(\exp(z)) = \exp(a) \sin(0) = 0 \neq 1 = \exp(0) = \exp(\Im(z))$. Also sind (a) und (b) falsch. Weiter gilt

$$\begin{aligned} |\exp(z)| &= |\exp(a + ib)| \\ &= \sqrt{\exp(2a)(\cos^2(b) + \sin^2(b))} \\ &= \sqrt{\exp(2a)} \\ &= \sqrt{\exp(a) \exp(a)} \\ &= \exp(a) \\ &= \exp(\Re(z)). \end{aligned}$$

Somit ist also (d) sicher richtig. Da $\exp(|z|) = \exp(\sqrt{a^2 + b^2})$ und $\exp(\Im(z)) = \exp(b)$ gilt, sind (c) und (e) allgemein nicht korrekt.

2. Es seien $a > 1$ und $b > 1$ reelle Zahlen und es seien Funktionen $e_a, e_b : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ definiert durch $x \mapsto a^x$ bzw. $x \mapsto b^x$. Dann unterscheiden sich e_a und e_b ...

- (a) um eine additive Konstante.
- (b) um eine multiplikative Konstante.
- ✓ (c) durch eine Stauchung oder Streckung in Richtung der x -Achse.
- (d) nur durch das Vorzeichen.

Es gilt

$$b^x = (e^{\log b})^x = (e^{(\log a \cdot \log b) / \log a})^x = (e^{\log a})^{(\log b / \log a)x} = a^{(\log b / \log a)x},$$

d.h.

$$e_b(x) = e_a((\log b / \log a)x).$$

Die Funktion e_b ist also die Komposition von e_a mit der durch $x \mapsto (\log b / \log a)x$ definierten Funktion, und letztere ist eine Streckung oder Stauchung der x -Achse (je nachdem, ob $b > a$ oder $a > b$ gilt). Also ist (c) richtig.

(a), (b) bzw. (d) besagen die Beziehung $e_b(x) = e_a(x) + C$ bzw. $e_b(x) = C \cdot e_a(x)$ bzw. $e_b(x) = -e_a(x)$, wobei C eine reelle Zahl ist. All das ist nicht der Fall, d.h. (c) ist die einzige richtige Antwort.

3. Es seien $a > 1$ und $b > 1$ zwei reelle Zahlen. Dann unterscheiden sich die Funktionen $\log_a, \log_b :]0, \infty[\rightarrow \mathbb{R}$...

- (a) um eine additive Konstante.
- ✓ (b) um eine multiplikative Konstante.
- (c) so stark, dass man sie gesondert untersuchen muss.
- (d) nur durch das Vorzeichen.

Aus der Vorlesung ist bekannt, dass für jedes $a > 1$ und jedes $x > 0$ die Beziehung

$$\log_a x = \frac{\log x}{\log a}$$

gilt, wobei \log der natürliche Logarithmus ist. Daraus folgt

$$\frac{\log_b x}{\log_a x} = \frac{\log a}{\log b} \quad \Leftrightarrow \quad \log_b x = \frac{\log a}{\log b} \log_a x$$

für alle $x > 0$. Also unterscheiden sich \log_a und \log_b um die multiplikative Konstante $\frac{\log a}{\log b}$ und (b) ist damit richtig.

(a) und (d) drücken die Beziehungen $\log_b x = \log_a x + C$ bzw. $\log_b x = -\log_a x$ aus, die jeweils im Allgemeinen falsch sind. (c) ist falsch, da (b) gilt.

4. Betrachten Sie die Funktionen $f, g, h :]0, \infty[\rightarrow \mathbb{R}$, die gegeben sind durch

$$f(x) := x^{\sqrt{x}}, \quad g(x) := (\sqrt{x})^x, \quad h(x) := e^{x^{3/2}}.$$

Welche Aussage über das Verhalten der Funktionen für $x \rightarrow \infty$ ist richtig? Für $x \rightarrow \infty$ wächst ...

- (a) h am langsamsten.
- (b) f am schnellsten.
- (c) g am schnellsten.
- ✓ (d) g schneller als f aber langsamer als h .

Es gelten $f(x) = x^{\sqrt{x}} = e^{\sqrt{x} \ln x}$ und $g(x) = (\sqrt{x})^x = e^{x \ln \sqrt{x}} = e^{\frac{1}{2}x \ln x}$. Da $x \mapsto \frac{1}{2}x$ schneller wächst als $x \mapsto \sqrt{x}$, wächst $\frac{1}{2}x \ln x$ schneller als $\sqrt{x} \ln x$ und damit g schneller als f . Da \ln langsamer wächst als jede positive Potenz, insbesondere langsamer als $x \mapsto \sqrt{x}$, wächst $\frac{1}{2}x \ln x$ langsamer als $x \cdot \sqrt{x} = x^{3/2}$ und damit g langsamer als h . Also ist (d) und nur (d) richtig.