

Lösung zu Serie 9

1. Überprüfung des Satzes von Green

Für die Kreisscheibe mit Radius a um Null gilt, dass die äußere Einheitsnormalen in einem Punkt (x, y) auf dem Rand C durch $\vec{n} = \frac{1}{a}(x, y)^T$ gegeben ist. Der Tangentialvektor bei Durchlaufen von C in positivem Sinne ergibt sich zu $\vec{T} = \frac{1}{a}(-y, x)^T$.

a) Definitionsgemäß berechnet sich der Fluss von \vec{F} durch C zu

$$\oint_C \vec{F} \cdot \vec{n} \, ds = \oint_C \begin{pmatrix} -y \\ x \end{pmatrix} \cdot \frac{1}{a} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \, ds = \oint_C 0 \, dx = 0.$$

Andererseits gilt für die Divergenz von \vec{F} :

$$\frac{\partial M}{\partial x} + \frac{\partial N}{\partial y} = 0 + 0 = 0.$$

Damit liefert die Formel aus dem Satz von Green das Ergebnis

$$\iint_R \left(\frac{\partial M}{\partial x} + \frac{\partial N}{\partial y} \right) dx \, dy = \iint_R 0 \, dx \, dy = 0.$$

Für die Zirkulation von \vec{F} entlang C im positiven Sinne ergibt sich bei Berechnung mittels der Definition

$$\oint_C \vec{F} \cdot \vec{T} \, ds = \int_0^{2\pi} \begin{pmatrix} -a \sin(t) \\ a \cos(t) \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -\sin(t) \\ \cos(t) \end{pmatrix} a \, dt = 2\pi a^2.$$

Als Rotation von \vec{F} erhalten wir

$$\text{rot } \vec{F} = \frac{\partial N}{\partial x} - \frac{\partial M}{\partial y} = 1 - (-1) = 2.$$

Damit liefert die Formel aus dem Satz von Green:

$$\iint_R \left(\frac{\partial N}{\partial x} - \frac{\partial M}{\partial y} \right) dx \, dy = \iint_R (1 - (-1)) \, dx \, dy = 2 \iint_R dx \, dy = 2 \cdot \text{Vol}_2(R) = 2\pi a^2,$$

wobei $\text{Vol}_2(R)$ den Flächeninhalt des Gebietes R bezeichnet.

b) Der Fluss von \vec{F} durch C ist laut Definition

$$\begin{aligned} \oint_C \vec{F} \cdot \vec{n} \, ds &= \oint_C \begin{pmatrix} y \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \frac{1}{a} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \, ds = \int_0^{2\pi} \begin{pmatrix} a \sin(t) \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \cos(t) \\ \sin(t) \end{pmatrix} a \, dt \\ &= \int_0^{2\pi} a^2 \sin(t) \cos(t) \, dt = \left[\frac{a^2}{2} \sin(2t) \right]_{t=0}^{t=2\pi} = 0. \end{aligned}$$

Die Divergenz von \vec{F} verschwindet wieder:

$$\frac{\partial M}{\partial x} + \frac{\partial N}{\partial y} = 0 + 0 = 0,$$

sodass die Formel aus dem Satz von Green ebenfalls 0 gibt:

$$\iint_R \left(\frac{\partial M}{\partial x} + \frac{\partial N}{\partial y} \right) dx dy = \iint_R 0 dx dy = 0$$

Für die Zirkulation von \vec{F} entlang C im positiven Sinne erhalten wir nach der Definition

$$\oint_C \vec{F} \cdot \vec{T} ds = \int_0^{2\pi} \begin{pmatrix} a \sin(t) \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -\sin(t) \\ -\cos(t) \end{pmatrix} a dt = -a^2 \int_0^{2\pi} \sin^2(t) dt = -\pi a^2.$$

Dagegen lautet die Rotation von \vec{F}

$$\text{rot } \vec{F} = -1 - 0 = -1.$$

Somit liefert die Formel aus dem Satz von Green

$$\iint_R \left(\frac{\partial N}{\partial x} - \frac{\partial M}{\partial y} \right) dx dy = \iint_R -1 dx dy = -\text{Vol}_2(R) = -\pi a^2.$$

c) Der Fluss von \vec{F} durch C ist - nur mit Hilfe der Definition:

$$\begin{aligned} \oint_C \vec{F} \cdot \vec{n} ds &= \oint_C \begin{pmatrix} 2x \\ -3y \end{pmatrix} \cdot \frac{1}{a} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} ds = \int_0^{2\pi} \begin{pmatrix} 2a \cos(t) \\ -3a \sin(t) \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \cos(t) \\ \sin(t) \end{pmatrix} a dt \\ &= a^2 \left(2 \int_0^{2\pi} \cos^2(t) dt - 3 \int_0^{2\pi} \sin^2(t) dt \right) = a^2(2\pi - 3\pi) = -\pi a^2. \end{aligned}$$

Andererseits erhält man als Divergenz von \vec{F} :

$$\frac{\partial M}{\partial x} + \frac{\partial N}{\partial y} = 2 + (-3) = -1,$$

sodass die Formel aus dem Satz von Green

$$\iint_R \left(\frac{\partial M}{\partial x} + \frac{\partial N}{\partial y} \right) dx dy = \iint_R -1 dx dy = -\text{Vol}_2(R) = -\pi a^2$$

liefert. Die Zirkulation von \vec{F} entlang C im positiven Sinne berechnet sich direkt zu

$$\begin{aligned} \oint_C \vec{F} \cdot \vec{T} ds &= \oint_C \begin{pmatrix} 2x \\ -3y \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -y \\ x \end{pmatrix} ds = -\oint_C 5xy ds \\ &= -\int_0^{2\pi} a \cos(t) \sin(t) dt = 0. \end{aligned}$$

Der Satz von Green liefert mit

$$\text{rot } \vec{F} = \frac{\partial N}{\partial x} - \frac{\partial M}{\partial y} = 0 - 0 = 0$$

ebenfalls Null:

$$\iint_R \left(\frac{\partial N}{\partial x} - \frac{\partial M}{\partial y} \right) dx dy = \iint_R 0 dx dy = 0.$$

d) Der Fluss von \vec{F} durch C ist

$$\begin{aligned}\oint_C \vec{F} \cdot \vec{n} \, ds &= \oint_C \begin{pmatrix} -x^2y \\ xy^2 \end{pmatrix} \cdot \frac{1}{a} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \, ds = a^4 \int_0^{2\pi} \cos(t) \sin(t) (\cos^2(t) - \sin^2(t)) \, dt \\ &= a^4 \int_0^{2\pi} \frac{1}{2} \sin(2t) \cos(2t) \, dt = a^4 \int_0^{2\pi} \frac{1}{4} \sin(4t) \, dt = 0.\end{aligned}$$

Als Divergenz erhält man für \vec{F} :

$$\frac{\partial M}{\partial x} + \frac{\partial N}{\partial y} = -2xy + 2xy = 0$$

und damit liefert die Formel aus dem Satz von Green:

$$\iint_R \left(\frac{\partial M}{\partial x} + \frac{\partial N}{\partial y} \right) dx \, dy = \iint_R 0 \, dx \, dy = 0.$$

Für die Zirkulation entlang C im positiven Sinne ergibt sich:

$$\begin{aligned}\oint_C \vec{F} \cdot \vec{T} \, ds &= \oint_C \begin{pmatrix} -x^2y \\ xy^2 \end{pmatrix} \cdot \frac{1}{a} \begin{pmatrix} -y \\ x \end{pmatrix} \, ds = 2 \oint_C x^2y^2 \, ds \\ &= 2a^4 \int_0^{2\pi} \cos^2(t) \sin^2(t) \, dt \\ &= 2a^4 \int_0^{2\pi} \frac{1}{4} \sin^2(2t) \, dt = \frac{a^4}{4} \int_0^{4\pi} \sin^2(s) \, ds = 2\pi \frac{a^4}{4} = \frac{\pi a^4}{2}.\end{aligned}$$

Mit der Formel aus dem Satz von Green kommt man auf

$$\begin{aligned}\oint_C \left(\frac{\partial N}{\partial x} - \frac{\partial M}{\partial y} \right) ds &= \iint_R (y^2 - (-x^2)) \, dx \, dy = \iint_R (x^2 + y^2) \, dx \, dy \\ &= \int_0^{2\pi} \int_0^a r^2 \cdot r \, dr \, d\theta = 2\pi \cdot \left[\frac{r^4}{4} \right]_0^a = \frac{a^4}{2}\pi.\end{aligned}$$

2. a) Der Fluss von \vec{F} durch C ist

$$\iint_R (1 + 1) \, dx \, dy = 2 \cdot \text{Vol}_2(\text{Quadrat } [0, 1] \times [0, 1]) = 2$$

und die Zirkulation von \vec{F} entlang C ist

$$\iint_R (-1 - (-1)) \, dx \, dy = 0.$$

b) Das dreieckige Integrationsgebiet R , das vom den Geraden $y = 0$, $x = 3$ und $y = 3 - x$ berandet wird, kann beschrieben werden durch die Bedingung

$$0 \leq x \leq 3 \text{ und } 0 \leq y \leq 3 - x.$$

Der Fluss von \vec{F} durch den Rand des Dreiecks ist

$$\begin{aligned} \iint_R (-2x + 2y) dx dy &= 2 \iint_R (y - x) dx dy = 2 \int_0^3 \int_0^x (y - x) dy dx \\ &= 2 \int_0^3 \left[\frac{y^2}{2} - xy \right]_0^x dx = 2 \int_0^3 \underbrace{\left(\frac{x^2}{2} - x^2 \right)}_{=-\frac{x^2}{2}} dx \\ &= \int_0^3 -x^2 dx = -\frac{x^3}{3} \Big|_0^3 = -9. \end{aligned}$$

Die Zirkulation von \vec{F} entlang des Randes des Dreiecks ist

$$\iint_R (2x - 2y) = 2 \iint_R (x - y) dx dy = 9,$$

vgl. mit der Rechnung oben.

- c) Das Integrationsgebiet R , das von der Kurve umrandet wird, kann dargestellt werden durch

$$0 \leq x \leq 1, \quad x^2 \leq y \leq \sqrt{x}.$$

Dann ist der Fluss von \vec{F} durch die Kurve

$$\begin{aligned} \iint_R (y + (-1)) dx dy &= \int_0^1 \int_{x^2}^{\sqrt{x}} (y - 1) dy dx = \int_0^1 \left[\frac{y^2}{2} - y \right]_{x^2}^{\sqrt{x}} dx \\ &= \int_0^1 \left(\frac{x}{2} - \sqrt{x} - \frac{x^4}{2} + x^2 \right) dx = \left[\frac{x^2}{4} - \frac{2}{3}x^{\frac{3}{2}} - \frac{x^5}{10} + \frac{x^3}{3} \right]_0^1 \\ &= \frac{1}{4} - \frac{2}{3} - \frac{1}{10} + \frac{1}{3} = -\frac{11}{60}. \end{aligned}$$

Die Zirkulation von \vec{F} entlang der Kurve ist

$$\begin{aligned} \iint_R (1 - (x + 2y)) dx dy &= \int_0^1 \int_{x^2}^{\sqrt{x}} (1 - x - 2y) dy dx = \int_0^1 [y - xy - y^2]_{x^2}^{\sqrt{x}} dx \\ &= \int_0^1 (\sqrt{x} - x\sqrt{x} - x - x^2 + x^3 + x^4) dx \\ &= \left[\frac{2}{3}x^{\frac{3}{2}} - \frac{2}{5}x^{\frac{5}{2}} - \frac{x^2}{2} - \frac{x^3}{3} + \frac{x^4}{4} + \frac{x^5}{5} \right]_0^1 \\ &= \frac{2}{3} - \frac{2}{5} - \frac{1}{2} - \frac{1}{3} + \frac{1}{4} + \frac{1}{5} = -\frac{7}{60}. \end{aligned}$$

- d) Offenbar gilt für das Integrationsgebiet R , das von der Kurve umrandet wird,

$$0 \leq x \leq 2, \quad x^2 - x \leq y \leq x.$$

Dann ist der Fluss von \vec{F} durch die Kurve

$$\begin{aligned}
 \iint_R (3x^2y^2 + \frac{1}{2}x^4) dx dy &= \int_0^2 \int_{x^2-x}^x \left(3x^2y^2 + \frac{1}{2}x^4 \right) dy dx \\
 &= \int_0^2 \left[x^2y^3 + \frac{1}{2}x^4y \right]_{x^2-x}^x dy \\
 &= \int_0^2 \left(x^5 + \frac{1}{2}x^5 - x^2(x^2-x)^3 - \frac{1}{2}x^4(x^2-x) \right) dy \\
 &= \int_0^2 \left(-x^8 + 3x^7 - \frac{7}{2}x^6 + 3x^5 \right) dx \\
 &= \left[-\frac{x^9}{9} + \frac{3x^8}{8} - \frac{x^7}{2} + \frac{x^6}{2} \right]_0^2 \\
 &= \left[x^6 \left(-\frac{x^3}{9} + \frac{3x^2}{8} - \frac{x}{2} + \frac{1}{2} \right) \right]_0^2 \\
 &= 64 \left(-\frac{8}{9} + \frac{12}{8} - 1 + \frac{1}{2} \right) = \frac{64}{9}.
 \end{aligned}$$

Die Zirkulation entlang der Kurve ist

$$\iint_R (2x^3y - 2x^3y) dx dy = 0.$$

3. Anwendung des Satzes von Green

a) Wir verwenden hier den Satz von Green in der Form

$$\oint_C \vec{F} \cdot \vec{T} ds = \iint_R \text{rot } \vec{F} dx dy$$

wobei $\vec{F} = (M, N)^T$. Dann ist hier $M = y^2$ und $N = x^2$ und R ist das Gebiet, welches von den Geraden $y = 0$, $x + y = 1$ und $x = 0$ berandet wird:

$$0 \leq x \leq 1, \quad 0 \leq y \leq -x + 1.$$

Somit gilt

$$\begin{aligned}
 \oint_C (y^2 dx + x^2 dy) dx dy &= \iint_R (2x - 2y) dx dy \\
 &= 2 \int_0^1 \int_0^{-x+1} (x - y) dy dx = 2 \int_0^1 \left[xy - \frac{y^2}{2} \right]_0^{-x+1} dy \\
 &= 2 \int_0^1 \left(-x^2 + x - \frac{(-x+1)^2}{2} \right) dx \\
 &= 2 \int_0^1 \left(-\frac{3x^2}{2} + 2x - \frac{1}{2} \right) dx = 2 \left[-\frac{x^3}{2} + x^2 - \frac{x}{2} \right]_0^1 \\
 &= 2 \left(-\frac{1}{2} + 1 - \frac{1}{2} \right) = 0.
 \end{aligned}$$

Bemerkung: Man bemerke, dass auf den Geraden $x = 0$ und $y = 0$ der 'Integrand' $y^2 dx + x^2 dy$ verschwindet. Und auf der Strecke von $(1, 0)$ nach $(0, 1)$ ist $y^2 dx + x^2 dy = (1 - x)^2 dx - x^2 dx = (1 - 2x) dx$ und dies verschwindet bei Integration über $(0, 1)$ bzw. aus Symmetriegründen.

- b) Das Integrationsgebiet ist offenbar die Kreisscheibe, die vom angegebenen Kreis (Mittelpunkt $(2, 3)$, Radius 2) umrandet wird. Es sind $M = 6y + x$ und $N = y + 2y$ und mit dem Satz von Green folgt

$$\begin{aligned} \oint_C (6y + x) dx + (y + 2x) dy &= \iint_R (2 - 6) dx dy \\ &= -4 \cdot \text{Vol}_2(\text{Kreis mit Radius } r = 2) \\ &= -4 \cdot 4\pi = -16\pi. \end{aligned}$$

4. Flächenparametrisierungen

- a) Die Punkte im Inneren des Zylinders $x^2 + y^2 = 1$ sind genau die Punkte, die der Ungleichung $x^2 + y^2 < 1$ genügen. Die Punkte, welche im Inneren des Zylinders $x^2 + y^2 = 1$ und auf der Ebene $y + 2z = 2$ liegen, sind als gegeben durch die Bedingung

$$x^2 + y^2 < 1 \text{ und } y + 2z = 2.$$

Man könnte dies in Zylinderkoordinaten auch beschreiben als

$$0 \leq r < 1, 0 \leq \theta < 2\pi \text{ und } z = 1 - \frac{r}{2} \sin(\theta).$$

Eine denkbare Parametrisierung wäre demnach

$$(r \cos(\theta), r \sin(\theta), 1 - \frac{r}{2} \sin(\theta)), 0 \leq r < 1, 0 \leq \theta < 2\pi.$$

- b) Die Punkte auf dem Kegel $z = 2\sqrt{x^2 + y^2}$ können in Zylinderkoordinaten durch die Bedingung $z = 2r$ beschrieben werden. Der Teil des Kegels, welcher sich zwischen den beiden Ebenen $z = 2$ und $z = 6$ befindet, kann demnach in Zylinderkoordinaten durch

$$1 \leq r \leq 3, z = 2r$$

ausgedrückt werden. Damit ist eine zulässige Parametrisierung der Kegelstumpfs gegeben durch

$$(r \cos(\theta), r \sin(\theta), 2r), 1 \leq r \leq 3$$

- c) Wir bedienen uns wieder der Zylinderkoordinaten. Ein Punkt liegt genau dann auf dem Zylinder $x^2 + y^2 = 1$, wenn $r = 1$ gilt. Ein Punkt liegt genau dann zusätzlich noch zwischen den beiden Ebenen $z = 1$ und $z = 4$, wenn $1 \leq z \leq 4$. Eine mögliche Parametrisierung für das gegebene Kreiszyylinderband ist also

$$(\cos(\theta), \sin(\theta), z), 0 \leq \theta < 2\pi, 1 \leq z \leq 4$$

- d) Die parabolische Kappe besteht aus all jenen Punkten (x, y, z) , für die $z = 2 - x^2 - y^2$ (schließlich sollen sie auf dem Paraboloid liegen) gilt und $z \geq \sqrt{x^2 + y^2}$ (schließlich

interessieren wir uns nur für den von besagtem Kegel ausgeschnittenen Teil). Bedienen wir uns wieder der Zylinderkoordinaten, so ist diese Menge gegeben durch

$$0 \leq r \leq 1, z = 2 - r^2.$$

Dabei resultiert die Bedingung $0 \leq r \leq 1$ daraus, dass die Schnittkurve des Kegels $z = \sqrt{x^2 + y^2}$ und des Paraboloids $z = 2 - x^2 - y^2$ der Kreis mit Radius 1 um den Ursprung in der Ebene $z = 1$ ist. Eine mögliche Parametrisierung für die parabolische Kappe wäre damit

$$(r \cos(\theta), r \sin(\theta), 2 - r^2), \quad 0 \leq r \leq 1, 0 \leq \theta < 2\pi$$

- e) Die abgesägte Kugel besteht genau aus den Punkten (x, y, z) auf der Kugeloberfläche, für die $z \leq \sqrt{x^2 + y^2}$ gilt. In Kugelkoordinaten sind die Punkte auf der Kugel parametrisiert durch $(\sqrt{2} \cos(\theta) \sin(\varphi), \sqrt{2} \sin(\theta) \sin(\varphi), \sqrt{2} \cos(\varphi))$, wobei θ im Intervall $[0, 2\pi]$ und φ im Intervall $[0, \pi]$ rangiert. Die Punkte mit $z \leq \sqrt{x^2 + y^2}$ sind genau diejenigen Punkte, für die $\sqrt{2} \cos(\varphi) \leq \sqrt{2} \sin(\varphi)$, d.h. $\cos(\varphi) \geq \sin(\varphi)$ gilt. Bekanntlich ist dies für $\varphi \in [0, \pi]$ genau für $\frac{\pi}{4} \leq \varphi \leq \pi$ erfüllt. Die abgesägte Kugel/Sphäre ist also gegeben durch

$$(\sqrt{2} \cos(\theta) \sin(\varphi), \sqrt{2} \sin(\theta) \sin(\varphi), \sqrt{2} \cos(\varphi)), \quad \theta \in [0, 2\pi), \varphi \in \left[\frac{\pi}{4}, \pi\right]$$

5. a) Chip

I. Skizze des Chips

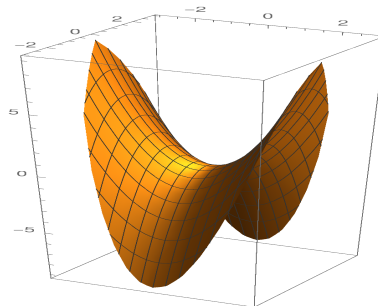


Abbildung 1: Chip / Hyperbolisches Paraboloid

- II. Wir verwenden hier kartesische Koordinaten. Dann ergibt sich für die z -Koordinate: $z = x^2 - y^2$. Da für x und y die Bedingung $0 \leq x^2 + y^2 \leq 9$ gilt, rangiert also x im Intervall $[-3, 3]$ und zu einem $x \in [-3, 3]$ liegen die y , sodass $x^2 + y^2 \leq 9$ ist, im Intervall $[-\sqrt{9 - x^2}, \sqrt{9 - x^2}]$. Damit kommen wir zu der Parametrisierung

$$\vec{r}(x, y) = \begin{pmatrix} x \\ y \\ x^2 - y^2 \end{pmatrix} \quad \text{mit} \quad -3 \leq x \leq 3, \quad -\sqrt{9 - x^2} \leq y \leq \sqrt{9 - x^2}.$$

- III. Die x -Koordinatenlinien und y -Koordinatenlinien sind bereits in der Skizze 1 oben eingezeichnet. Die x -Koordinatenlinien sind die von links nach rechts verlaufenden nach oben geöffneten Parabeln, während die y -Koordinatenlinien die aus dem Bildvorder- in den Bildhintergrund verlaufenden nach unten geöffneten Parabeln sind.

IV. Da die beiden Vektoren

$$\frac{\partial \vec{r}}{\partial x} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2x \end{pmatrix} \text{ und } \frac{\partial \vec{r}}{\partial y} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -2y \end{pmatrix}$$

linear unabhängig sind, liefert das Kreuzprodukt einen vom Nullvektor verschiedenen Vektor, der auf beiden senkrecht steht.

$$\vec{n}(x, y) = \frac{\partial \vec{r}}{\partial x} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial y} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2x \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -2y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2x \\ 2y \\ 1 \end{pmatrix}$$

V. Der Normalenvektor im Punkt $\vec{r}(x, y)$ ist genau dann parallel zu $(1, 0, 1)^T$, wenn $2x = 1$ und $y = 0$ ist. Dies entspricht dem Punkt

$$\vec{r}\left(-\frac{1}{2}, 0\right) = \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} \\ 0 \\ \frac{1}{4} \end{pmatrix}.$$

Alternative Lösung mit Zylinderkoordinaten:

I. Skizze des Chips

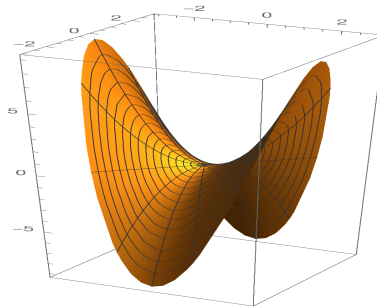


Abbildung 2: Chip / Hyperbolisches Paraboloid

II. Wir wählen Zylinderkoordinaten, d.h. $(x, y, z) = (u \cos(v), u \sin(v), z)$ mit $u \geq 0$, $0 \leq v < 2\pi$, $z \in \mathbb{R}$ (a priori). Ein Punkt (x, y, z) liegt genau dann auf dem Chip, wenn sowohl

- $0 \leq u^2 = x^2 + y^2 \leq 9$, also $0 \leq u \leq 3$ als auch
- $z = x^2 - y^2 = u^2(\cos^2(v) - \sin^2(v)) = u^2 \cos(2v)$,

d.h. als (eine mögliche) Parametrisierung erhalten wir

$$\vec{r}(u, v) = (u \cos(v), u \sin(v), u^2 \cos(2v)), \quad 0 \leq u \leq 3, \quad 0 \leq v < 2\pi.$$

III. Einige Koordinatenlinien sind in der Skizze 2 bereits eingezeichnet. Die kreisförmigen Koordinatenlinien sind für konstanten Radius u und die strahlenförmigen Koordinatenlinien für konstanten Winkel v .

IV. Falls $\frac{\partial \vec{r}}{\partial u}$ und $\frac{\partial \vec{r}}{\partial v}$ linear unabhängig sind, liefert das Kreuzprodukt stets einen vom Nullvektor verschiedenen Vektor, der senkrecht auf beiden steht, also einen

Normalenvektor zur Fläche im Punkt $\vec{r}(u, v)$. Hier haben wir:

$$\begin{aligned}\frac{\partial r}{\partial u}(u, v) &= \begin{pmatrix} \cos(v) \\ \sin(v) \\ 2u \cos(2v) \end{pmatrix}, \\ \frac{\partial r}{\partial v}(u, v) &= \begin{pmatrix} -u \sin(v) \\ u \cos(v) \\ -2u^2 \sin(2v) \end{pmatrix}.\end{aligned}$$

Dies liefert

$$\begin{aligned}\vec{n}(u, v) &= \frac{\partial r}{\partial u}(u, v) \times \frac{\partial r}{\partial v}(u, v) = \begin{pmatrix} \cos(v) \\ \sin(v) \\ 2u \cos(2v) \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -u \sin(v) \\ u \cos(v) \\ -2u^2 \sin(2v) \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} \sin(v) \cdot (-2u^2 \sin(2v)) - u \cdot \cos(v) 2u \cos(2v) \\ 2u \cos(2v) \cdot (-u \sin(v)) - \cos(v) \cdot (-2u^2 \sin(2v)) \\ \cos(v) \cdot u \cos(v) - \sin(v) \cdot (-u \sin(v)) \end{pmatrix}. \\ &= \begin{pmatrix} -2u^2 \cos(v) \\ 2u^2 \sin(v) \\ u \end{pmatrix}.\end{aligned}$$

(Man bemerke auch, dass sich der hier mit Zylinderkoordinaten bestimmte Normalenvektor von demjenigen in der vorigen Lösung mit kartesischen Koordinaten in dem Proportionalitätsfaktor u unterscheidet.) Eine Probe zeigt, dass

$$\vec{n}(u, v) \cdot \frac{\partial \vec{r}}{\partial u}(u, v) = 0 = \vec{n}(u, v) \cdot \frac{\partial \vec{r}}{\partial v}(u, v).$$

(Man bemerke, dass die hier gewählte Parametrisierung zu $\vec{n}(0, 0) = 0$ führt. Dies ist keine Singularität der Fläche, sondern nur eine Koordinatensingularität. Würden wir $\vec{n}(u, v)$ normieren, erhielten wir einen sich stetig ändernden Normalenvektor auf der ganzen Fläche. Im Punkt $\vec{r}(0, 0)$ zeigen Normalenvektoren in Richtung der z -Achse.)

- V. Aus der vorangegangenen Bemerkung ist klar, dass der Normalenvektor bei $u = 0, v = 0$ nicht parallel zu $(1, 0, 1)^T$ ist. Somit ist $\vec{n}(u, v)$ in genau den Punkten parallel zu $(1, 0, 1)^T$, in denen $-2u^2 \cos(v) = u \neq 0$ und $2u^2 \sin(v) = 0$. Dies impliziert $\sin(v) = 0$ (also $v = 0$ oder $v = \pi$) und $u = -\frac{1}{2\cos(v)}$. Da $u \geq 0$ sein muss, kommt also nur $v = \pi$ in Frage. Für u ergibt sich dann $\frac{1}{2}$. Der einzige Punkt, in dem $\vec{n}(u, v)$ parallel zu $(1, 0, 1)$ ist, ist $\vec{r}(\frac{1}{2}, \pi) = (-\frac{1}{2}, 0, \frac{1}{4})^T$.

b) Eine Parabolantenne

I. Skizze der Parabolantenne

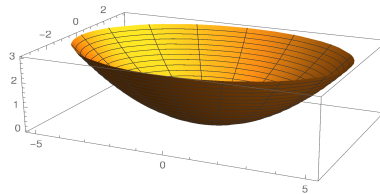


Abbildung 3: Parabolantenne / Parabolisches Ellipsoid

II. Gegeben $z \in [0, 3]$, liegt (x, y, z) genau dann auf der Parabolantenne, wenn

$$1 = \frac{x^2}{9z} + \frac{y^2}{4z}.$$

Dies beschreibt eine Ellipse und diese kann in Polarkoordinaten parametrisiert werden als

$$(3\sqrt{z} \cos(v), 2\sqrt{z} \sin(v)), \quad 0 \leq v < 2\pi.$$

Folglich erhalten wir als (eine mögliche) Parametrisierung der Parabolantenne 3:

$$\vec{r}(u, v) = (3\sqrt{u} \cos(v), 2\sqrt{u} \sin(v), u), \quad 0 \leq u \leq 3, \quad 0 \leq v < 2\pi$$

III. In der Skizze 3 sind einige Koordinatenlinien für konstante Höhe u (Ellipsen) und Koordinatenlinien für konstanten Winkel v eingezeichnet.

IV. Wir gehen vor wie oben und erhalten mithilfe von

$$\frac{\partial \vec{r}}{\partial u}(u, v) = \begin{pmatrix} \frac{3}{2\sqrt{u}} \cos(v) \\ \frac{1}{\sqrt{u}} \sin(v) \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\frac{\partial \vec{r}}{\partial v}(u, v) = \begin{pmatrix} -3\sqrt{u} \sin(v) \\ 2\sqrt{u} \cos(v) \\ 0 \end{pmatrix}$$

als Normalenvektor

$$\begin{aligned} \vec{n}(u, v) &= \frac{\partial \vec{r}}{\partial u}(u, v) \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial v}(u, v) = \begin{pmatrix} \frac{3}{2\sqrt{u}} \cos(v) \\ \frac{1}{\sqrt{u}} \sin(v) \\ 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -3\sqrt{u} \sin(v) \\ 2\sqrt{u} \cos(v) \\ 0 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{u}} \sin(v) \cdot 0 - 1 \cdot 2\sqrt{u} \cos(v) \\ 1 \cdot (-3\sqrt{u} \sin(v)) - \frac{3}{2\sqrt{u}} \cos(v) \cdot 0 \\ \frac{3}{2\sqrt{u}} \cos(v) \cdot 2\sqrt{u} \cos(v) - \frac{1}{\sqrt{u}} \sin(v) \cdot (-3\sqrt{u} \sin(v)) \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} -2\sqrt{u} \cos(v) \\ -3\sqrt{u} \sin(v) \\ 3(\cos^2(v) + \sin^2(v)) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2\sqrt{u} \cos(v) \\ -3\sqrt{u} \sin(v) \\ 3 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

V. $\vec{n}(u, v)$ ist parallel zu $(1, 0, 1)$ genau dann, wenn $-2\sqrt{u} \cos(v) = 3$ und $-3\sqrt{u} \sin(v) = 0$. Es folgt, dass $\sin(v) = 0$ (also $v = 0$ oder $v = \pi$) sein muss und $0 \leq \sqrt{u} = -\frac{3}{2 \cos(v)}$. Damit kommt also nur $v = \pi$ in Frage und $u = \frac{9}{4}$. Dies entspricht dem Punkt $(-\frac{9}{2}, 0, \frac{9}{4})$. (Man überzeuge sich mit Hilfe einer Probe davon, dass in diesem Punkt der Normalenvektor tatsächlich zu $(1, 0, 1)^T$ parallel ist.)

c) Kühlturm

I. Skizze des Kühlturms

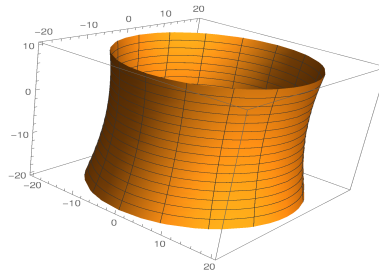


Abbildung 4: Kühlturm / Hyperboloid

II. Wir verwenden wieder Zylinderkoordinaten. In diesen lautet die den Kühlturm beschreibende Gleichung

$$r^2 = x^2 + y^2 = \frac{z^2}{4} + 300 \text{ bzw. } \left(\frac{r}{\sqrt{300}}\right)^2 - \left(\frac{z}{\sqrt{1200}}\right)^2 = 1,$$

was mithilfe der Areefunktionen parametrisiert werden kann:

$$\frac{r}{\sqrt{300}} = \cosh(u), \quad \frac{z}{\sqrt{1200}} = \sinh(u).$$

Damit haben wir:

$$\begin{aligned} \vec{r}(u, v) &= (r \cos(v), r \sin(v), z) \\ &= (10\sqrt{3} \cosh(u) \cos(v), 10\sqrt{3} \cosh(u) \sin(v), 20\sqrt{3} \sinh(u)) \end{aligned}$$

Nun soll noch die z -Koordinate zwischen -20 und 10 verlaufen, d.h.

$$-20 \leq 20\sqrt{3} \sinh(u) \leq 10.$$

Damit ist $-\operatorname{arsinh}\left(\frac{1}{\sqrt{3}}\right) \leq u \leq \operatorname{arsinh}\left(\frac{1}{2\sqrt{3}}\right)$ (und $0 \leq v < 2\pi$).

III. In der Skizze 4 sind einige Koordinatenlinien für konstanten Winkel v und für konstante Höhe (was äquivalent zu konstantem u ist), eingezeichnet.

IV. Für $\frac{\partial \vec{r}}{\partial u}$ und $\frac{\partial \vec{r}}{\partial v}$ erhalten wir

$$\begin{aligned} \frac{\partial \vec{r}}{\partial u} &= \begin{pmatrix} 10\sqrt{3} \sinh(u) \cos(v) \\ 10\sqrt{3} \sinh(u) \sin(v) \\ 20\sqrt{3} \cosh(u) \end{pmatrix} \\ \frac{\partial \vec{r}}{\partial v} &= \begin{pmatrix} -10\sqrt{3} \cosh(u) \sin(v) \\ 10\sqrt{3} \cosh(u) \cos(v) \\ 0 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

und dies liefert

$$\begin{aligned} \vec{n}(u, v) &= \frac{\partial \vec{r}}{\partial u} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial v} = \begin{pmatrix} 10\sqrt{3} \sinh(u) \cos(v) \\ 10\sqrt{3} \sinh(u) \sin(v) \\ 20\sqrt{3} \cosh(u) \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -10\sqrt{3} \cosh(u) \sin(v) \\ 10\sqrt{3} \cosh(u) \cos(v) \\ 0 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 10\sqrt{3} \sinh(u) \sin(v) \cdot 0 - 20\sqrt{3} \cosh(u) \cdot 10\sqrt{3} \cosh(u) \cos(v) \\ 20\sqrt{3} \cosh(u) \cdot (-10\sqrt{3} \cosh(u) \sin(v)) - 10\sqrt{3} \sinh(u) \cos(v) \cdot 0 \\ 10\sqrt{3} \sinh(u) \cos(v) \cdot 10\sqrt{3} \cosh(u) \cos(v) - 10\sqrt{3} \sinh(u) \sin(v) \cdot (-10\sqrt{3} \cosh(u) \sin(v)) \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} -600 \cosh^2(u) \cos(v) \\ -600 \cosh^2(u) \sin(v) \\ 300 \cosh(u) \sinh(u) \end{pmatrix} = 300 \cosh(u) \begin{pmatrix} -2 \cosh(u) \cos(v) \\ -2 \cosh(u) \sin(v) \\ \sinh(u) \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

(Bemerke, dass $\cosh(u) \neq 0$, was auch immer u ist.)

V. Der Normalenvektor steht parallel zu $(1, 0, 1)$ genau dann, wenn

$$-2 \cosh(u) \cos(v) = \sinh(u) \quad \text{und} \quad -2 \cosh(u) \sin(v)$$

gilt. Folglich ist $v = 0$ oder $v = \pi$ und $\sinh(u) = \pm 2 \cosh(u)$. Mit der Eigenschaft $\cosh^2(u) - \sinh^2(u) = 1$ folgt, dass $-3 \cosh^2(u) = 1$, was keine Lösung besitzt. Folglich gibt es keinen Punkt auf dem gesamten Hyperboloid (nicht nur dem Kühlturm), in welchem der Normalenvektor parallel zu $(1, 0, 1)$ steht.

6. a) Man rechnet nach, dass

$$(r - R)^2 + z^2 = (a \cos(v))^2 + (a \sin(v))^2 = a^2$$

und somit die gegebene Parametrisierung

$$\vec{r}(u, v) = \begin{pmatrix} (R + a \cos(v)) \cos(u) \\ (R + a \cos(v)) \sin(u) \\ a \sin(v) \end{pmatrix}$$

die Gleichung

$$(r - R)^2 + z^2 = a^2$$

erfüllt. u ist der Winkel zwischen der xz -Ebene und der von der z -Achse und dem Punkt (x, y, z) aufgespannten Ebene. Deshalb muss u von 0 bis 2π laufen, um den gesamten Torus zu parametrisieren. Die Halbebene, die von der z -Achse und dem Punkt (x, y, z) festgelegt wird, schneidet den Torus in einem Kreis. v ist der Polarwinkel, der diesen Kreis parametrisiert. Deshalb sollte v ebenfalls von 0 bis 2π laufen.

b) Wie oben schon bemerkt, gibt u an, wie weit um die z -Achse gedreht wurde, während v angibt, wie weit um den Drehkreis gedreht wurde. Damit sind die u -Koordinatenlinien ($v = \text{konst.}$) die großen horizontalen Kreise, während die v -Koordinatenlinien ($u = \text{konst.}$) die kleinen vertikalen Kreise sind.

c) Damit

$$\begin{pmatrix} R + a \frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 \\ a \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix} = \vec{r}(u, v) = \begin{pmatrix} (R + a \cos(v)) \cos(u) \\ (R + a \cos(v)) \sin(u) \\ a \sin(v) \end{pmatrix},$$

muss gelten:

$$\begin{aligned}\sin(u) &= 0, \\ \sin(v) &= \frac{\sqrt{2}}{2}, \\ (R + a \cos(v)) \cos(u) &= R + a \frac{\sqrt{2}}{2}.\end{aligned}$$

Dies impliziert $u = 0$ oder $u = \pi$. Da $R + a \frac{\sqrt{2}}{2} \geq 0$, muss $\cos(u) \geq 0$ und somit $u = 0$ sein. Ferner ist $v = \frac{\pi}{4}$ oder $v = \frac{3\pi}{4}$. Da $\cos(v) = \frac{\sqrt{2}}{2}$, kommt nur $v = \frac{\pi}{4}$ in Frage. Eine Probe zeigt, dass in der Tat $\vec{r}(0, \frac{\pi}{4}) = (R + a \frac{\sqrt{2}}{2}, 0, a \frac{\sqrt{2}}{2})$. Nun bestimmen wir einen Einheitsnormalenvektor mithilfe des Kreuzproduktes der Vektoren $\frac{\partial \vec{r}}{\partial u}$ und $\frac{\partial \vec{r}}{\partial v}$. Allgemein gilt:

$$\begin{aligned}\frac{\partial \vec{r}}{\partial u} &= \begin{pmatrix} -(R + a \cos(v)) \sin(u) \\ (R + a \cos(v)) \cos(u) \\ 0 \end{pmatrix}, \\ \frac{\partial \vec{r}}{\partial v} &= \begin{pmatrix} -a \sin(v) \cos(u) \\ -a \sin(v) \sin(u) \\ a \cos(v) \end{pmatrix}.\end{aligned}$$

An der Stelle $(u, v) = (0, \frac{\pi}{4})$ ergibt dies

$$\frac{\partial \vec{r}}{\partial u}(0, \frac{\pi}{4}) = \begin{pmatrix} 0 \\ R + a \frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad \frac{\partial \vec{r}}{\partial v}(0, \frac{\pi}{4}) = \begin{pmatrix} -a \frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 \\ a \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix}.$$

Folglich:

$$\begin{aligned}\frac{\partial \vec{r}}{\partial u}(0, \frac{\pi}{4}) \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial v}(0, \frac{\pi}{4}) &= \begin{pmatrix} 0 \\ R + a \frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -a \frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 \\ a \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} (R + a \frac{\sqrt{2}}{2}) \cdot a \frac{\sqrt{2}}{2} - 0 \cdot 0 \\ 0 \cdot (-a \frac{\sqrt{2}}{2}) - 0 \cdot a \frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 \cdot 0 - a \frac{\sqrt{2}}{2} (-a \frac{\sqrt{2}}{2}) \end{pmatrix} = (R + a \frac{\sqrt{2}}{2}) a \frac{\sqrt{2}}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.\end{aligned}$$

Normierung liefert als Einheitsnormalenvektor

$$\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

- d) Da \mathcal{T} aus genau den Punkten besteht, für die $(r - R)^2 + z^2 = a^2$ gilt und $r = \sqrt{x^2 + y^2}$ ist, kann \mathcal{T} als Nullstellenmenge der Funktion

$$g(x, y, z) = (\sqrt{x^2 + y^2} - R)^2 + z^2 - a^2$$

dargestellt werden.

e) Es gilt für alle $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \setminus \{(0, 0, 0)\}$ (aber $(0, 0, 0)$ liegt eh nicht auf \mathcal{T}):

$$\nabla g(x, y, z) = \begin{pmatrix} 2(\sqrt{x^2 + y^2} - R) \frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2}} \\ 2(\sqrt{x^2 + y^2} - R) \frac{y}{\sqrt{x^2 + y^2}} \\ 2z \end{pmatrix}.$$

Da der Gradient senkrecht auf der Niveaufäche steht, liefert Normierung von $\nabla g(x, y, z)$ einen Einheitsnormalenvektor an den Torus, wenn $(x, y, z) \in \mathcal{T}$. Für $(x, y, z) = (R + a\frac{\sqrt{2}}{2}, 0, a\frac{\sqrt{2}}{2})$ erhalten wir:

$$\nabla g(R + a\frac{\sqrt{2}}{2}, 0, a\frac{\sqrt{2}}{2}) = \begin{pmatrix} 2a\frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 \\ 2a\frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix} \text{ und}$$

$$\|\nabla g(R + a\frac{\sqrt{2}}{2}, 0, a\frac{\sqrt{2}}{2})\| = 2a.$$

Somit erhalten wir als Einheitsnormalenvektor

$$\frac{\nabla g(R + a\frac{\sqrt{2}}{2}, 0, a\frac{\sqrt{2}}{2})}{\|\nabla g(R + a\frac{\sqrt{2}}{2}, 0, a\frac{\sqrt{2}}{2})\|} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix},$$

wie oben.