

## Lösungsskizze zur Serie 14

1. a) Die Matrix  $A$  kann durch Zeilenumformungen auf die Form

$$A' = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 & -1 & -4 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & -1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix},$$

gebracht werden. Die Matrix  $A'$  hat offensichtlich Zeilenrang 4, also auch Rang 4. Da der Rang einer Matrix invariant unter Zeilenumformungen ist, hat auch  $A$  Rang 4.

- b) Diese Matrix hat Rang 1.

2. Die Inverse der Matrix  $\begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$  ist  $\frac{1}{5} \begin{pmatrix} 4 & -1 & -1 & -1 \\ -1 & 4 & -1 & -1 \\ -1 & -1 & 4 & -1 \\ -1 & -1 & -1 & 4 \end{pmatrix}$ .

3. a) Jede lineare Abbildung von  $V$  nach  $\mathbb{R}$  kann als  $1 \times 3$ -Matrix dargestellt werden. Deshalb ist  $V^*$  isomorph zum Raum der  $1 \times 3$ -Matrizen, hat also Dimension 3. Man sieht auch leicht, dass  $\phi_1, \phi_2, \phi_3$  linear unabhängig sind. Somit bilden sie eine Basis von  $V^*$ .

b)  $\phi_4 = 2\phi_1 - \frac{2}{3}\phi_2 + \frac{2}{3}\phi_3$ .

## Lösungsskizze zu den Spass- und Repetitionsaufgaben

4. Sei

$$\sum_{s \in S} \lambda_s s = 0 \quad (\lambda_s \neq 0 \text{ nur für endlich viele } s \in S).$$

Gäbe es  $t \in S$  mit  $\lambda_t \neq 0$ , so wäre

$$t = -\lambda_t^{-1} \sum_{s \in S - \{t\}} \lambda_s s$$

und somit  $\text{Span}(S - \{t\}) = \text{Span}(S) \stackrel{(i)}{=} V$ . Dies widerspricht (ii). Somit gilt  $\lambda_s = 0$  für alle  $s \in S$ , d. h.  $S$  ist linear unabhängig. Weil  $S$  gemäss (i) auch  $V$  aufspannt, ist  $S$  eine Basis von  $V$ .

5. Sei  $\mathcal{B}(k, j)$  die Menge der linear unabhängigen  $j$ -Tupel von Vektoren in  $(\mathbb{F}_2)^k$ . Die Anzahl der  $n$ -dimensionalen Unterräume von  $(\mathbb{F}_2)^N$  ist dann  $\frac{|\mathcal{B}(N, n)|}{|\mathcal{B}(n, n)|}$ , denn jeder solche Unterraum lässt sich schreiben als  $\text{Span}(\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_n)$  für  $(\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_n) \in \mathcal{B}(N, n)$ , und derselbe Unterraum kommt auf diese Weise  $|\mathcal{B}(n, n)|$  mal vor (Wahl einer geordneten Basis von  $\text{Span}(\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_n) \cong (\mathbb{F}_2)^n$ ).

Behauptung:  $|\mathcal{B}(k, j)| = \prod_{l=0}^{j-1} (2^k - 2^l)$  für  $0 \leq j \leq k$ .

Beweis: mit Induktion nach  $j$  für fixiertes  $k$ .

$j = 0$  : ✓

$j \rightsquigarrow j + 1$  : Es gilt

$$\mathcal{B}(k, j+1) = \{(\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_j, \vec{v}) \mid (\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_j) \in \mathcal{B}(k, j), \vec{v} \in (\mathbb{F}_2)^k \setminus \text{Span}(\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_j)\},$$

also

$$|\mathcal{B}(k, j+1)| = \sum_{(\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_j) \in \mathcal{B}(k, j)} |(\mathbb{F}_2)^k \setminus \text{Span}(\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_j)| = |\mathcal{B}(k, j)| \cdot (2^k - 2^j) = \prod_{l=0}^j (2^k - 2^l).$$

Die Anzahl der  $n$ -dimensionalen Unterräume von  $(\mathbb{F}_2)^N$  beträgt somit

$$\prod_{l=0}^{n-1} \frac{2^N - 2^l}{2^n - 2^l} = \frac{\prod_{l=1}^N (2^l - 1)}{\prod_{l=1}^n (2^l - 1) \cdot \prod_{l=1}^{N-n} (2^l - 1)}.$$

**Siehe nächstes Blatt!**

6. Alle drei Abbildungen sind linear, denn für  $f, g$  aus den entsprechenden Funktionenräumen und  $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$  gelten die folgenden Rechnungen.

$$\begin{aligned} \text{a) } (\lambda f + \mu g)(0) + \int_{-1}^1 (\lambda f + \mu g)(x) e^{x^2} dx &= \lambda f(0) + \mu g(0) + \int_{-1}^1 (\lambda f(x) + \mu g(x)) e^{x^2} dx \\ &= \lambda \left( f(0) + \int_{-1}^1 f(x) e^{x^2} dx \right) + \mu \left( g(0) + \int_{-1}^1 g(x) e^{x^2} dx \right) \end{aligned}$$

$$\text{b) } x (\lambda f + \mu g)(1/x) = x \lambda f(1/x) + x \mu g(1/x) = \lambda (x f(1/x)) + \mu (x g(1/x))$$

c) Für  $h \in C^0(\mathbb{R}/2\pi\mathbb{Z})$  ist

$$\int_{h(0)-\frac{\pi}{2}}^{h(0)+\frac{\pi}{2}} h(2x) dx = \frac{1}{2} \int_{2h(0)-\pi}^{2h(0)+\pi} h(y) dy = \frac{1}{2} \int_0^{2\pi} h(y) dy = \int_0^{\pi} h(2x) dx.$$

Somit

$$\begin{aligned} \int_{(\lambda f + \mu g)(0)-\frac{\pi}{2}}^{(\lambda f + \mu g)(0)+\frac{\pi}{2}} (\lambda f + \mu g)(2x) dx &= \lambda \int_0^{\pi} f(2x) dx + \mu \int_0^{\pi} g(2x) dx = \lambda \int_{f(0)-\frac{\pi}{2}}^{f(0)+\frac{\pi}{2}} f(2x) dx + \\ &\mu \int_{g(0)-\frac{\pi}{2}}^{g(0)+\frac{\pi}{2}} g(2x) dx. \end{aligned}$$

7. Sei  $\{e_i, 1 \leq i \leq n\}$  eine Basis von  $V$ . Da  $\text{Span}(e_i)$  invariant unter  $f$  ist, gilt  $f(e_i) = \lambda_{e_i} e_i$  und die Matrix von  $f$  ist somit diagonal. Es bleibt zu zeigen, dass die Diagonalelemente  $\lambda_{e_1}, \dots, \lambda_{e_n}$  paarweise gleich sind. Sei  $v = \sum_i v_i e_i \in V$  mit  $v_i \neq 0$  für alle  $i$  fest. Wir haben

$$f(v) = \sum_i \lambda_{e_i} v_i e_i$$

Gleichzeitig ist  $\text{Span}(v)$  invariant unter  $f$ , also

$$f(v) = \lambda_v v = \lambda_v \sum_i v_i e_i = \sum_i \lambda_v v_i e_i.$$

Damit das erfüllt ist, muss gelten, dass

$$\lambda_{e_i} = \lambda_v \quad \forall i.$$

Somit ist  $f = \lambda_v \cdot \text{Id}$  ( $v$  haben wir fest gewählt).

**Bitte wenden!**

**8. Zeilenoperationen:**

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ a & b & c \\ a^2 & b^2 & c^2 \end{pmatrix} &\sim \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & b-a & c-a \\ 0 & b^2-ab & c^2-ac \end{pmatrix} \\ &\sim \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & b-a & c-a \\ 0 & 0 & c^2-ac-bc+ab \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & b-a & c-a \\ 0 & 0 & (c-a)(c-b) \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Wegen  $a \neq b \neq c \neq a$  ist der Rang 3. (Wir haben dabei nicht benutzt, dass  $a, b, c \in \mathbb{C}$ . Eine (billige) Verallgemeinerung ist also dieselbe Aussage für beliebige Körper.)

**Satz** Es seien  $a_1, \dots, a_n$  paarweise verschiedene Elemente eines Körpers  $K$ . Dann ist die Matrix

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & \dots & 1 \\ a_1 & a_2 & \dots & a_n \\ a_1^2 & a_2^2 & \dots & a_n^2 \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_1^{n-1} & a_2^{n-1} & \dots & a_n^{n-1} \end{pmatrix}$$

regulär.

*Erster Beweis.* Man zeigt analog wie im Fall einer  $3 \times 3$ -Matrix, dass

$$A \sim \begin{pmatrix} 1 & & & & & & * \\ & a_2 - a_1 & & & & & \\ & & \ddots & & & & \\ & & & \prod_{i=1}^{k-1} (a_k - a_i) & & & \\ & & & & \ddots & & \\ 0 & & & & & & \prod_{i=1}^{n-1} (a_n - a_i) \end{pmatrix}.$$

*Zweiter Beweis.* Man zeigt, dass das Gleichungssystem

$$(T_0 \ \dots \ T_{n-1})A = 0 \tag{*}$$

nur die triviale Lösung hat: Für  $T_0, \dots, T_{n-1} \in K$  ist das Polynom

$$p(x) = \sum_{i=0}^{n-1} T_i x^i$$

ein Polynom vom Grad  $\leq n - 1$ . Nach Voraussetzung (\*) gilt

$$p(a_i) = 0 \quad (i = 1, \dots, n).$$

**Siehe nächstes Blatt!**

Wir haben also ein Polynom vom Grad  $\leq n - 1$  mit  $n$  verschiedenen Nullstellen über einem Körper. Bekanntlich (siehe Skript Kap. VI Lemma 2.2) ist dann  $p(x)$  das Nullpolynom, d. h.  $T_0 = \dots = T_{n-1} = 0$ . Das Gleichungssystem (\*) hat also nur die triviale Lösung, d. h. die Matrix  $A$  ist regulär.

9. a) Sei  $k \in \mathbb{N}$  die kleinste Zahl so, dass  $N^k = 0$ . Dann haben wir die Kette von Unterräumen

$$K^n \supsetneq N(K^n) \supsetneq N^2(K^n) \supsetneq \dots \supsetneq N^k(K^n) = 0.$$

(Beachte:  $N^j(K^n) = N^{j+1}(K^n) \implies N^j(K^n) = N^{j+1}(K^n) = N^{j+2}(K^n) = \dots$ )

Für die Dimensionen gilt

$$n > \dim N(K^n) > \dim N^2(K^n) > \dots > \dim N^k(K^n) = 0,$$

also  $k \leq n$ . Folglich ist  $N^n = N^k N^{n-k} = 0$ .

- b) Gilt  $N^m = 0$  (für ein  $m > 0$ ), so rechnet man sofort nach, dass  $\sum_{j=0}^{m-1} (-1)^j N^j$  die Inverse Matrix zu  $E + N$  ist.

10. a) Sei  $\varphi : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  die Abbildung

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_{n-1} \\ x_n \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x_2 \\ x_3 \\ \vdots \\ x_n \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Man sieht leicht, dass  $\varphi$  eine lineare Abbildung ist. Zudem ist  $\varphi^{n-1}(x) = \begin{pmatrix} x_n \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$

und  $\varphi^n(x) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}.$

- b) Für ein allgemeines  $2 \leq k \leq n$  können wir zum Beispiel die folgende Abbildung  $\phi : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  betrachten:

**Bitte wenden!**

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_{k-1} \\ x_k \\ x_{k+1} \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x_2 \\ x_3 \\ \vdots \\ x_k \\ x_1 \\ x_{k+1} \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}.$$

Auch hier sieht man leicht, dass  $\phi$  eine lineare Abbildung ist mit

$$\phi^l(x) = \begin{pmatrix} x_{l+1} \\ \vdots \\ x_k \\ x_1 \\ \vdots \\ x_l \\ x_{k+1} \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \quad \text{für } 2 \leq l \leq k-1 \quad \text{und} \quad \phi^k(x) = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}.$$

**11.**  $a \neq c$ : Induktion über  $m$ . Für  $m = 1$  stimmt die Formel.

$m \mapsto m + 1$ :

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} a & b \\ 0 & c \end{pmatrix}^{m+1} &= \begin{pmatrix} a & b \\ 0 & c \end{pmatrix}^m \cdot \begin{pmatrix} a & b \\ 0 & c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a^m & b \frac{a^m - c^m}{a-c} \\ 0 & c^m \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a & b \\ 0 & c \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} a^{m+1} & a^m b + b \frac{a^m - c^m}{a-c} c \\ 0 & c^{m+1} \end{pmatrix}, \end{aligned}$$

$$\text{und } a^m b + b \frac{a^m - c^m}{a-c} c = \frac{a^{m+1} b - a^m b c + b a^m c - b c^{m+1}}{a-c} = b \frac{a^{m+1} - c^{m+1}}{a-c}.$$

$$a = c: \text{ Die Formel für } a = c \text{ ist } \begin{pmatrix} a & b \\ 0 & c \end{pmatrix}^m = \begin{pmatrix} a^m & m a^{m-1} b \\ 0 & a^m \end{pmatrix},$$

$$\begin{aligned} \text{betrachte wieder } \begin{pmatrix} a & b \\ 0 & c \end{pmatrix}^{m+1} &= \begin{pmatrix} a^m & m a^{m-1} b \\ 0 & a^m \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & b \\ 0 & a \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a^{m+1} & x \\ 0 & a^{m+1} \end{pmatrix}, \\ \text{mit } x &= a^m b + m a^m b = (m+1) a^m b. \end{aligned}$$

**12.** a) Um zu zeigen, dass  $\mathcal{B} := \{\sin, \cos, \sin \cdot \cos, \sin^2, \cos^2\}$  eine Basis von  $V$  ist, genügt es zu zeigen, dass  $\mathcal{B} := \{\sin, \cos, \sin \cdot \cos, \sin^2, \cos^2\}$  linear unabhängig

**Siehe nächstes Blatt!**

ist. Seien also  $\lambda_1, \dots, \lambda_5 \in \mathbb{R}$ , so dass

$$\lambda_1 \sin x + \lambda_2 \cos x + \lambda_3 \sin x \cdot \cos x + \lambda_4 \sin^2 x + \lambda_5 \cos^2 x = 0 \quad \text{für alle } x \in \mathbb{R}.$$

Wir setzen nun verschiedene Werte für  $x$  ein.

$$\begin{aligned} x = 0 : \quad \lambda_2 + \lambda_5 &= 0 \\ x = \pi/2 : \quad \lambda_1 + \lambda_4 &= 0 \\ x = \pi : \quad -\lambda_2 + \lambda_5 &= 0 \\ x = 3\pi/2 : \quad -\lambda_1 + \lambda_4 &= 0 \end{aligned}$$

Aus diesen Gleichungen folgt sofort  $\lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_4 = \lambda_5 = 0$ . Schliesslich gilt zum Beispiel für  $x = \pi/3$ , dass  $\sin x \cdot \cos x \neq 0$ , also auch  $\lambda_3 = 0$ .

b) Es gilt

$$\begin{aligned} \sin' &= \cos \\ \cos' &= -\sin \\ (\sin \cdot \cos)' &= \cos^2 - \sin^2 \\ (\sin^2)' &= 2 \sin \cdot \cos \\ (\cos^2)' &= -2 \sin \cdot \cos. \end{aligned}$$

Also erhalten wir die folgende Abbildungsmatrix  $A$  von  $D$  bezüglich  $\mathcal{B}$

$$A = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & -2 \\ 0 & 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

c)

$$\text{Kern } A = \{t(0, 0, 0, 1, 1)^\top \in \mathbb{R}^5 \mid t \in \mathbb{R}\} \subseteq \mathbb{R}^5,$$

$$\text{Bild } A = \text{Span} \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right).$$

Daraus ergibt sich

$$\text{Kern } D = \text{Span}(\sin^2 + \cos^2) \subseteq V$$

und

$$\text{Bild } D = \text{Span}(\sin, \cos, \sin \cdot \cos, \sin^2 - \cos^2).$$

**Bitte wenden!**

13. a) Sei  $x = (x_1, x_2)^\top$  ein Vektor mit Einträgen aus  $\mathbb{Z}_{26}$ .  $x$  entspricht also einem zu kodierenden Buchstabenpaar. Nun bilden wir den numerischen Codevektor  $Ax$ . Falls eine Matrix  $B \in M(2 \times 2, \mathbb{Z}_{26})$  existiert mit  $BA = I_{2 \times 2}$ , so können wir durch Anwendung von  $B$  den Codevektor  $Ax$  decodieren, da  $B(Ax) = (BA)x = x$ .

- b) Durch gewöhnliches Auflösen des Gleichungssystems

$$\begin{pmatrix} 5 & 6 & \dots & 1 & 0 \\ 2 & 3 & \dots & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

erhalten wir die Inverse

$$\tilde{B} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 3 & -6 \\ -2 & 5 \end{pmatrix}.$$

Division mit 3 entspricht Multiplikation mit 9 in  $\mathbb{Z}_{26}$ . Also erhalten wir

$$B = \tilde{B} \pmod{26} = \begin{pmatrix} 1 & 24 \\ 8 & 19 \end{pmatrix}.$$

- c) FROHE WEIHNACHTEN!