

## Musterlösungen zu Serie 1

1. a) Das System lässt sich reduzieren auf

$$\begin{aligned}x + 5z &= 0 \\y - z &= 0 \\0 &= 1,\end{aligned}$$

das heisst, es gibt keine Lösung; es gibt keinen Punkt, der in allen drei Ebenen liegt.

- b) Das System lässt sich reduzieren auf

$$\begin{aligned}x &= 0 \\y &= 0 \\z &= 0,\end{aligned}$$

das heisst, die Lösung ist der Punkt  $(x, y, z) = (0, 0, 0)$ . Die drei Ebenen schneiden sich im Ursprung.

- c) Das System lässt sich reduzieren auf

$$\begin{aligned}x + 5z &= 0 \\y - z &= 0 \\0 &= 0,\end{aligned}$$

das heisst die Lösungsmenge besteht aus allen Punkten von der Form

$$(x, y, z) = (-5t, t, t),$$

wobei  $t$  beliebig. Die drei Ebenen schneiden sich also in einer Gerade.

2. a) Sei  $v$  die Geschwindigkeit des Schiffes relativ zum Wasser und  $s$  die Geschwindigkeit des Wasserstroms. Dann beträgt die Geschwindigkeit des Schiffes relativ zum Land  $v + s$  flussabwärts und  $v - s$  flussaufwärts. Verwenden Sie nun die

Tatsache, dass (Strecke) = (Geschwindigkeit)(Zeit) um folgende Gleichungen zu erhalten

$$8 = (v + s) \frac{1}{3} \quad \leftarrow \text{flussabwärts}$$

$$8 = (v - s) \frac{2}{3} \quad \leftarrow \text{flussaufwärts}$$

Die Lösung ist  $v = 18$  und  $s = 6$ .

b) Im thermischen Gleichgewicht muss gelten, dass

$$T_1 = \frac{T_2 + 200 + 0 + 0}{4}, \quad T_2 = \frac{T_1 + T_3 + 200 + 0}{4} \quad \text{und} \quad T_3 = \frac{T_2 + 400 + 0 + 0}{4}.$$

Das kann man auch als folgendes System schreiben

$$-4T_1 + T_2 = -200$$

$$T_1 - 4T_2 + T_3 = -200$$

$$T_2 - 4T_3 = -400.$$

Das ergibt die Lösung  $(T_1, T_2, T_3) = (75, 100, 125)$ .

3. Das System lässt sich reduzieren auf

$$x - 3z = 1$$

$$y + 2z = 1$$

$$(k^2 - 4)z = k - 2.$$

a) Das System hat eine eindeutige Lösung falls  $k^2 - 4 \neq 0$ , das heisst falls  $k \neq \pm 2$ .

b) Falls  $k = 2$  ist die letzte Gleichung  $0 = 0$ . Das heisst es gibt unendlich viele Lösungen.

c) Falls  $k = -2$  ist die letzte Gleichung  $0 = 4$ . Das heisst es gibt keine Lösung.

4. a) Gesucht sind Vektoren  $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$  in  $\mathbb{R}^3$ , so dass

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix} = x + 3y - z = 0.$$

**Siehe nächstes Blatt!**

Die Lösungsmenge ist die Ebene bestehend aus den Punkten von der Form

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3r + t \\ r \\ t \end{pmatrix},$$

wobei  $r$  und  $t$  beliebige reelle Zahlen sind.

**b)** Gesucht ist die Lösung des folgenden Gleichungssystems

$$\begin{aligned} x_1 + x_2 + x_3 + x_4 &= 0 \\ x_1 + 2x_2 + 3x_3 + 4x_4 &= 0 \\ x_1 + 9x_2 + 9x_3 + 7x_4 &= 0, \end{aligned}$$

das sich reduzieren lässt auf

$$\begin{aligned} x_1 + 0.25x_4 &= 0 \\ x_2 - 1.5x_4 &= 0 \\ x_3 + 2.25x_4 &= 0. \end{aligned}$$

Die Lösung besteht aus Punkten von der Form  $\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -0.25t \\ 1.5t \\ -2.25t \\ t \end{pmatrix}$ , wobei  $t$  eine beliebige reelle Zahl.

**5. a)** Aus

$$\begin{aligned} 2 &= \left| \begin{pmatrix} \lambda - 1 \\ 1 - \lambda \\ 2 - \lambda \end{pmatrix} \right|^2 = (\lambda - 1)^2 + (1 - \lambda)^2 + (2 - \lambda)^2 \\ &= 2(\lambda - 1)^2 + (\lambda - 2)^2 = 3\lambda^2 - 8\lambda + 6 \end{aligned}$$

folgt  $3\lambda^2 - 8\lambda + 4 = 0$ , also  $\lambda = 2$  oder  $\lambda = \frac{2}{3}$ .

**b)** Für den Zwischenwinkel  $\varphi = \frac{\pi}{6}$  gilt

$$\begin{aligned} 1 + \sqrt{2}\lambda &= \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ \sqrt{2} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ \lambda \end{pmatrix} = \cos \varphi \left| \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ \sqrt{2} \end{pmatrix} \right| \cdot \left| \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ \lambda \end{pmatrix} \right| \\ &= \frac{\sqrt{3}}{2} \sqrt{3} \sqrt{2 + \lambda^2} = \frac{3}{2} \sqrt{2 + \lambda^2}, \end{aligned}$$

also  $\lambda^2 - 8\sqrt{2}\lambda + 14 = 0$  und damit  $\lambda = \sqrt{2}$  oder  $\lambda = 7\sqrt{2}$ .

**Bitte wenden!**

c) Mit dem Gaussverfahren folgt

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & | & 0 \\ 3 & -1 & -1 & | & -2 \\ 4 & -1 & -2 & | & -\lambda \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & | & 0 \\ 0 & 2 & -4 & | & -2 \\ 0 & 3 & -6 & | & -\lambda \end{pmatrix} \\ \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & | & 0 \\ 0 & 1 & -2 & | & -1 \\ 0 & 3 & -6 & | & -\lambda \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & | & -1 \\ 0 & 1 & -2 & | & -1 \\ 0 & 0 & 0 & | & 3 - \lambda \end{pmatrix},$$

also muss  $\lambda = 3$  sein.

Die Schnittgerade wird dann z.B. durch

$$\begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \mu \in \mathbb{R},$$

parametrisiert.

d) Mit dem Gaussverfahren folgt

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & | & -2 \\ 0 & 1 & -1 & | & 1 \\ 2 & -1 & 0 & | & 3 \\ \lambda & 0 & -1 & | & \lambda - 1 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & | & -2 \\ 0 & 1 & -1 & | & 1 \\ 0 & 1 & 0 & | & 7 \\ 0 & \lambda & -1 & | & 3\lambda - 1 \end{pmatrix} \\ \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & | & -2 \\ 0 & 1 & -1 & | & 1 \\ 0 & 0 & 1 & | & 6 \\ 0 & 0 & \lambda - 1 & | & 2\lambda - 1 \end{pmatrix},$$

also muss  $(\lambda - 1)6 = 2\lambda - 1$  und somit  $\lambda = \frac{5}{4}$  sein.

Der Schnittpunkt ist dann  $(5, 7, 6)$ .