

Beispiellösung für Serie 2

Aufgabe 2.1

Multiple Choice: Online abzugeben. Ev. sind mehrere Antworten richtig.

Wir betrachten im Folgenden ein lineares Gleichungssystem mit m Zeilen, n Spalten und Rang r .

2.1a) Das Gleichungssystem ist *nicht* für beliebige rechte Seiten lösbar, wenn

✓ (i) $m > n$

Denn damit ist $r \leq n < m$, und damit ist Satz 1.1 auf Seite 13 wie für die zweite Aussage anwendbar.

✓ (ii) $r < m$

Siehe Satz 1.1 auf Seite 13, für $c_i \neq 0$, für mindestens ein $i = r + 1, \dots, m$.

2.1b) Ein homogenes Gleichungssystem hat genau dann *keine* nicht-trivialen Lösungen, wenn

(i) $r = m$

Gemäss Korollar 1.3 auf Seite 14 gibt es genau dann nicht-triviale Lösungen, wenn $r < n$. Falls $m < n$, wäre das hier der Fall, aber $m < n$ steht nicht als Bedingung, deshalb ist die Aussage falsch.

✓ (ii) $r = n$

Gemäss Korollar 1.3 auf Seite 14 gibt es genau dann nicht-triviale Lösungen, wenn $r < n$, was bei $r = n$ nicht erfüllt ist.

(i) gibt es für beliebige rechte Seiten mindestens eine Lösung.

Form $\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ b \end{bmatrix}$, $b \neq 0$ gibt es jedoch keine Lösung.

Obiges Beispiel mit z.B. der rechten Seite $\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$, hat Lösungen der Form $\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ c \end{bmatrix}$, $c \in \mathbb{R}$.

Wie oben gezeigt gibt es aber auch für andere rechte Seiten unendlich viele Lösungen (nämlich für diejenigen, für welche die Verträglichkeitsbedingungen erfüllt sind).

2.2a) Wir betrachten das Gleichungssystem

Geben Sie für a und b Bedingungen an, so dass das System

- Hinweis:** Benutzen Sie den Gauss-Algorithmus und führen Sie dabei geeignete Fallunterscheidungen durch.

Lösung: Mit dem Gauss-Algorithmus bringt man zunächst das Gleichungssystem auf Zeilenstufenform:

Seite 2

Fall $b = 0$: Zeilen vertauschen:

$$\begin{array}{ccc|c} x_1 & x_2 & x_3 & 1 \\ 3 & 0 & 4 & 5 \\ 0 & 0 & 2a & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array}$$

- i) $\underline{a = 0}$: $x_3 = s$, $x_2 = t$, $x_1 = \frac{5}{3} - \frac{4}{3}s$ \rightarrow 2 Parameter;
 ii) $\underline{a \neq 0}$: $x_3 = 0$, $x_2 = t$, $x_1 = \frac{5}{3}$ \rightarrow 1 Parameter.

Fall $b \neq 0$: $-2b$ Pivot in (*):

$$\begin{array}{ccc|c} x_1 & x_2 & x_3 & 1 \\ 3 & b & 4 & 5 \\ 0 & -b & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2a & b \end{array}$$

- i) $\underline{a = 0}$: keine Lösung;
 ii) $\underline{a \neq 0}$: $x_3 = \frac{b}{2a}$, $x_2 = 0$, $x_1 = \frac{5}{3} - \frac{2b}{3a}$ \rightarrow eindeutig.

Also:

- Lösungen mit *zwei* freien Parametern: $a = 0$, $b = 0$
- Lösungen mit *einem* freien Parameter: $a \neq 0$, $b = 0$
- eindeutig lösbar: $a \neq 0$, $b \neq 0$
- keine Lösung: $a = 0$, $b \neq 0$.

2.2b) Was ist der jeweilige Rang des Systems in Teilaufgabe 2.2a)?

Lösung: Der Rang r ist definiert als Anzahl der nicht-Nullzeilen im Hauptteil des Gaussenschemas. Wir sehen deshalb sofort:

- $r = 1$ für $a = 0$, $b = 0$;
- $r = 2$ für $a \neq 0$, $b = 0$;
- $r = 3$ für $a \neq 0$, $b \neq 0$;
- $r = 2$ für $a = 0$, $b \neq 0$.

2.2c) Für welche Werte von $a \in \mathbb{R}$ besitzt das homogene lineare Gleichungssystem

$$\begin{array}{rrcr} ax_1 & + & x_2 & = 0 \\ x_1 & + & ax_2 & - x_3 = 0 \\ 2x_1 & & & + 4x_3 = 0 \end{array}$$

eine nichttriviale Lösung? Geben Sie für diesen Fall die Lösungsmenge an.

Lösung: Mit dem Gauss-Algorithmus erhält man (mit Zeilenvertauschen):

$$\begin{array}{ccc|c} x_1 & x_2 & x_3 & 1 \\ a & 1 & 0 & 0 \\ 1 & a & -1 & 0 \\ 2 & 0 & 4 & 0 \end{array} \rightarrow \begin{array}{ccc|c} x_1 & x_2 & x_3 & 1 \\ 2 & 0 & 4 & 0 \\ 1 & a & -1 & 0 \\ a & 1 & 0 & 0 \end{array} \rightarrow \begin{array}{ccc|c} x_1 & x_2 & x_3 & 1 \\ 1 & 0 & 2 & 0 \\ 1 & a & -1 & 0 \\ a & 1 & 0 & 0 \end{array}$$

$$\rightarrow \begin{array}{ccc|c} x_1 & x_2 & x_3 & 1 \\ 1 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & a & -3 & 0 \\ 0 & 1 & -2a & 0 \end{array} \rightarrow \begin{array}{ccc|c} x_1 & x_2 & x_3 & 1 \\ 1 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & -2a & 0 \\ 0 & a & -3 & 0 \end{array} \rightarrow \begin{array}{ccc|c} x_1 & x_2 & x_3 & 1 \\ 1 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & -2a & 0 \\ 0 & 0 & 2a^2 - 3 & 0 \end{array}$$

Somit muss $a = \pm\sqrt{\frac{3}{2}}$ sein, damit es eine nichttriviale Lösung gibt, und zwar:

$$x_3 = t, x_2 = 2at, x_1 = -2t, \text{ wobei } t \in \mathbb{R}.$$

Lösungsmenge: $L = \{(-2t, 2at, t)^\top \in \mathbb{R}^3 \mid t \in \mathbb{R}\}.$

Aufgabe 2.3

Gegeben seien die zwei linearen Gleichungssysteme $Ax = b_i, i = 1, 2$, mit

$$A = \begin{bmatrix} 5 & -9 & 2 \\ -1 & 3 & 2 \end{bmatrix}, b_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}, b_2 = \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \end{bmatrix}.$$

Bestimmen Sie mit dem Gauss-Algorithmus die Lösungsmengen der beiden Gleichungssysteme.

Lösung: Für $i = 1, 2$ entspricht $Ax = b_i$ ein lineares Gleichungssystem mit 2 Gleichungen und 3 Unbekannten x_1, x_2, x_3 . Wie in Serie 1, Aufgabe 1, kann man beide rechte Seiten im gleichen Gauss-Schema schreiben (der Hauptteil ist gleich):

$$\begin{array}{ccc|c|c} x_1 & x_2 & x_3 & b_1 & b_2 \\ 5 & -9 & 2 & 1 & -1 \\ -1 & 3 & 2 & 1 & 2 \end{array} \rightarrow \begin{array}{ccc|c|c} x_1 & x_2 & x_3 & b_1 & b_2 \\ -1 & 3 & 2 & 1 & 2 \\ 0 & 6 & 12 & 6 & 9 \end{array} \rightarrow \begin{array}{ccc|c|c} x_1 & x_2 & x_3 & b_1 & b_2 \\ 1 & -3 & -2 & -1 & -2 \\ 0 & 1 & 2 & 1 & \frac{3}{2} \end{array}$$

Für b_1 folgt also:

$$\begin{aligned} x_3 & \text{ beliebig, also } x_3 = t \in \mathbb{R} \text{ ist ein freier Parameter,} \\ x_2 + 2x_3 &= 1 \Rightarrow x_2 = 1 - 2t, \\ x_1 - 3x_2 - 2x_3 &= -1 \Rightarrow x_1 = -1 + 2t + 3(1 - 2t) = 2 - 4t. \end{aligned}$$

Die Lösungsmenge von $Ax = b_1$ ist also

$$L_1 = \{(2 - 4t, 1 - 2t, t)^\top \in \mathbb{R}^3 \mid t \in \mathbb{R}\}.$$

Für b_2 folgt analog

$$\begin{aligned} x_3 & \text{ beliebig, also } x_3 = s \in \mathbb{R} \text{ ist ein freier Parameter,} \\ x_2 + 2x_3 &= \frac{3}{2} \Rightarrow x_2 = \frac{3}{2} - 2s, \\ x_1 - 3x_2 - 2x_3 &= -2 \Rightarrow x_1 = -2 + 2s + 3\left(\frac{3}{2} - 2s\right) = \frac{5}{2} - 4s. \end{aligned}$$

Die Lösungsmenge von $Ax = b_2$ ist somit

$$L_2 = \left\{ \left(\frac{5}{2} - 4s, \frac{3}{2} - 2s, s \right)^\top \in \mathbb{R}^3 \mid s \in \mathbb{R} \right\}.$$

Aufgabe 2.4

Gegeben sind die Matrizen

$$A = \begin{bmatrix} 4 & 1 & -2 \\ 2 & 0 & 1 \\ 2 & -1 & 1 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 1 & -2 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}, \quad x = \begin{bmatrix} 1 \\ 7 \\ 4 \end{bmatrix}, \quad y = \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \\ 5 \end{bmatrix}.$$

2.4a) Bilden Sie, sofern definiert, die folgenden Matrixprodukte:

AB , BA , Ax , $A^2 := AA$, B^2 , BB^\top , $B^\top B$, $y^\top x$, yx , xy^\top , $B^\top y$, $y^\top B$.

Lösung: Es gilt:

$$AB = \begin{bmatrix} 4 & 1 & -2 \\ 2 & 0 & 1 \\ 2 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 1 & -2 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 9 & 6 \\ 4 & 8 \\ 3 & 10 \end{bmatrix}$$

$$Ax = \begin{bmatrix} 4 & 1 & -2 \\ 2 & 0 & 1 \\ 2 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 7 \\ 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 6 \\ -1 \end{bmatrix}$$

$$A^2 = \begin{bmatrix} 4 & 1 & -2 \\ 2 & 0 & 1 \\ 2 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 & 1 & -2 \\ 2 & 0 & 1 \\ 2 & -1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 14 & 6 & -9 \\ 10 & 1 & -3 \\ 8 & 1 & -4 \end{bmatrix}$$

$$BB^\top = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 1 & -2 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 3 & -2 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 13 & -4 & 6 \\ -4 & 5 & -4 \\ 6 & -4 & 4 \end{bmatrix}$$

$$B^\top B = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 3 & -2 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 1 & -2 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 & 4 \\ 4 & 17 \end{bmatrix}$$

$$y^\top x = \begin{bmatrix} -2 & 1 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 7 \\ 4 \end{bmatrix} = 25$$

$$xy^\top = \begin{bmatrix} 1 \\ 7 \\ 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -2 & 1 & 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 & 1 & 5 \\ -14 & 7 & 35 \\ -8 & 4 & 20 \end{bmatrix}$$

$$B^\top y = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 3 & -2 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \\ 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3 \\ 2 \end{bmatrix}$$

$$y^\top B = \begin{bmatrix} -2 & 1 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 1 & -2 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3 & 2 \end{bmatrix}$$

Die Matrixprodukte BA , B^2 und yx sind nicht definiert.

2.4b) Lösen Sie 2.4a) nochmals mit Hilfe von MATLAB.

Lösung:

```

1  % Die mit "%" angefangenen Zeilen gelten als Bemerkung.
2  A=[4 1 -2; 2 0 1; 2 -1 1];
3  B=[2 3; 1 -2; 0 2];
4  x=[1 7 4]';
5  y=[-2; 1; 5];
6
7  % Die nicht definierten Operationen sind mit % auskommentiert
8  % da sie zu Fehlern fuehren
9  AB  = A*B
10 % BA = B*A
11 Ax  = A*x
12 AA  = A^2
13 AAt = A*A'
14 AtA = A'*A
15 % BB = B^2
16 BBt = B*B'
17 BtB = B'*B
18 ytx = y'*x
19 % yx = y*x
20 xyt = x*y'
21 Bty = B'*y
22 ytb = y'*B

```

2.4c) Gegeben seien die folgenden Matrizen und Vektoren

$$R = \begin{bmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{bmatrix}, \quad a = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}, \quad b = \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \end{bmatrix}, \quad c = \begin{bmatrix} 2 \\ 5 \end{bmatrix}$$

wobei $\phi = \pi/3$. Zeichnen Sie das Dreieck mit den Ecken a , b , c . Wenden Sie die Matrix R auf die Vektoren an und zeichnen Sie auch das entsprechende neue Dreieck. Was bedeutet das Anwenden von R geometrisch?

Hinweis: Ergänzen Sie dazu das Matlab-Skript `s2a4.m`, das Sie zusammen mit der Matlab-Funktion `plot_dreieck.m` auf der Vorlesungshomepage finden.

Lösung:

```

1  a=[1 2]'
2  b=[3 4]'
3  c=[2 5]'
4  phi=pi/3
5
6  % Plot first Triangle
7  plot_dreieck(a,b,c,'A','B','C')
8  hold on
9
10 % Construct matrix
11 R = [cos(phi) -sin(phi);
12      sin(phi)  cos(phi)];
13
14 % Compute new points

```

```

15 a_new = R*a;
16 b_new = R*b;
17 c_new = R*c;
18
19 % Plot second triangle
20 plot_dreieck(a_new,b_new,c_new,'A''','B''','C''')
21 hold off
22
23 % Store figure
24 print('dreiecke.eps','-depsc')

```

Die Matrix R dreht das Dreieck um den Winkel ϕ um den Ursprung, wie in der Abbildung ersichtlich.

