

Lösung: Serie 11

1.a) richtig

falsch

Falsch, falls z.B. $\lambda < 0$ ist, ist $\lambda \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \notin \mathbb{R}_+^2$. Und die Vektorraumaxiome fordern, dass die Skalarmultiplikation eine Abbildung von $\mathbb{R} \times \mathbb{R}_+^2$ nach \mathbb{R}_+^2 sein muss.

b) richtig

falsch

Falsch, z.B. ist das Distributivgesetz $\lambda(x + y) = \begin{pmatrix} e^\lambda x_1 y_1 \\ e^\lambda x_2 y_2 \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} e^\lambda x_1 e^\lambda y_1 \\ e^\lambda x_2 e^\lambda y_2 \end{pmatrix} = \lambda x + \lambda y$ für $\lambda \neq 0$ nicht erfüllt. Die Beziehung $1 \cdot x = x$ ist ebenfalls nicht erfüllt, da $1 \cdot x = e \cdot x \neq x$.

c) richtig

falsch

Richtig, es werden alle Vektorraumaxiome erfüllt. Bemerkung: Der Nullvektor dieser Vektorraumstruktur ist $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ und das additiv inverse Element “ $-x$ ” ist gegeben durch $\begin{pmatrix} 1/x_1 \\ 1/x_2 \end{pmatrix}$. Dies ist wohldefiniert, da x_1 und x_2 nicht 0 sein können.

2. a) Es gilt

$$\begin{aligned} (a \times b) \cdot c &= \begin{pmatrix} a_2 b_3 - a_3 b_2 \\ a_3 b_1 - a_1 b_3 \\ a_1 b_2 - a_2 b_1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{pmatrix} \\ &= c_1(a_2 b_3 - a_3 b_2) + c_2(a_3 b_1 - a_1 b_3) + c_3(a_1 b_2 - a_2 b_1) \\ &= a_1 b_2 c_3 + a_2 b_3 c_1 + a_3 b_1 c_2 - a_1 b_3 c_2 - a_2 b_1 c_3 - a_3 b_2 c_1 \\ &= \det(a, b, c). \end{aligned}$$

b) Für das Volumen V des Parallelepipeds gilt $V = Gh$, wobei G die Grundfläche und h die Höhe ist. Nach Serie 5, Aufgabe 4 gilt für die Grundfläche mit Seiten a, b die Formel

$$G = |a \times b|.$$

Für die Höhe gilt $h = |c| \cos(\alpha)$, wobei α der Winkel zwischen c und einem Vektor ist, der senkrecht auf a und b steht (also senkrecht zur Ebene, die von den beiden Vektoren a und b aufgespannt wird) und auf derselben Seite der

Ebene liegt (dies nur damit h positiv ist). Genau einer der beiden Vektoren $a \times b$ oder $-a \times b$ ist so ein Vektor (unter der Annahme, dass $a \times b \neq 0$; im Fall $a \times b = 0$ ist die Grundfläche, das Volumen und S gleich Null, die Formel also korrekt). Der Winkel zwischen c und $a \times b$ ist entweder α oder $\pi - \alpha$ und es gilt $\cos(\alpha) = -\cos(\pi - \alpha)$. Daher gilt

$$V = |a \times b| |c| \cos(\alpha) = \pm(a \times b) \cdot c = |S(a, b, c)|.$$

c) Es gilt $S(a, b, c) > 0$ genau dann, wenn das Tripel (a, b, c) positiv orientiert ist, d.h. genau dann, wenn es die Drei-Finger-Regel (de.wikipedia.org/wiki/Drei-Finger-Regel) erfüllt.

3. In Serie 10, Aufgabe 4 haben wir berechnet, dass $\tau = 40$ gilt. Ausserdem gilt $\tau_{15} = \tau - \tau'_{15}$, wobei τ'_{15} die Anzahl der aufspannenden Teilbäume des Graphen G_{15} ist, den man erhält, wenn man die Kante in G zwischen den Knoten 1 und 5 löscht. Für G_{15} hat man

$$\begin{aligned} L^{G_{15}} &= D^{G_{15}} - A^{G_{15}} \\ &= \begin{pmatrix} 2 & & & & \\ & 3 & & & \\ & & 4 & & \\ & & & 2 & \\ & & & & 3 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 2 & -1 & -1 & 0 & 0 \\ -1 & 3 & -1 & 0 & -1 \\ -1 & -1 & 4 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & -1 & -1 & 3 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

Durch Berechnen des $(3, 3)$ -Kofaktors erhalten wir mit dem Kirchhoff-Matrix-Tree-Theorem

$$\tau'_{15} = \begin{vmatrix} 2 & -1 & 0 & 0 \\ -1 & 3 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & -1 & 3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & -3 & 0 & 1 \\ 0 & 5 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & -1 & 3 \end{vmatrix} = 30 - 4 - 5 = 21.$$

Folglich gilt

$$R = \tau_{15}/\tau = (\tau - \tau'_{15})/\tau = (40 - 21)/40 = 19/40.$$

4. a) Man zeigt z.B. mit der Regel von Sarrus (de.wikipedia.org/wiki/Regel_von_Sarrus)

$$\det \begin{pmatrix} 1 & x_1 & x_1^2 \\ 1 & x_2 & x_2^2 \\ 1 & x_3 & x_3^2 \end{pmatrix} = x_2x_3^2 + x_1x_2^2 + x_1^2x_3 - x_2x_1^2 - x_3x_2^2 - x_3^2x_1.$$

Dasselbe Ergebnis erhält man durch Ausmultiplizieren von

$$\prod_{1 \leq i < j \leq 3} (x_j - x_i) = (x_2 - x_1)(x_3 - x_1)(x_3 - x_2)$$

((i, j) = (1, 2), (1, 3), (2, 3) sind die einzigen Paare, die die drei gegebenen Ungleichungen $1 \leq i < j \leq 3$ erfüllen).

b) Wir berechnen

$$\begin{aligned} & \begin{vmatrix} 0 & 1 & 4 & 9 & 1 \\ 1 & 0 & 4 & 9 & 1 \\ 4 & 4 & 0 & 16 & 1 \\ 9 & 9 & 16 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \end{vmatrix} \stackrel{Z_1 - Z_2}{=} \begin{vmatrix} -1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 4 & 9 & 1 \\ 4 & 4 & 0 & 16 & 1 \\ 9 & 9 & 16 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \end{vmatrix} \\ & \stackrel{S_1 - S_2}{=} \begin{vmatrix} -2 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 4 & 9 & 1 \\ 0 & 4 & 0 & 16 & 1 \\ 0 & 9 & 16 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \end{vmatrix} \\ & \stackrel{\text{Entw. } S_1}{=} -2 \cdot \begin{vmatrix} 0 & 4 & 9 & 1 \\ 4 & 0 & 16 & 1 \\ 9 & 16 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 4 & 0 & 16 & 1 \\ 9 & 16 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \end{vmatrix} \\ & = -2 \cdot \begin{vmatrix} 0 & 4 & 9 & 1 \\ 4 & -4 & 7 & 0 \\ 9 & 12 & -9 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} 0 & 16 & 1 \\ 16 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{vmatrix} \\ & = 2 \cdot \begin{vmatrix} 4 & -4 & 7 \\ 9 & 12 & -9 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} 0 & 16 & 1 \\ 16 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{vmatrix} \\ & = 2(48 + 36 + 63 - 84 + 36 + 36) - (16 + 16) \\ & = 270 - 32 = 238. \end{aligned}$$

Dann gilt $V = \sqrt{\frac{1}{2^5 3^2} \cdot 238} = \frac{1}{12} \sqrt{119}$.